UKİ VE WOLFİ FİNCKH TARAFINDAN HAZIRLANAN YELKEN YARIŞ KURALLARI SİTESİNİN TÜRKÇE VERSİYONUNUN TANITIMI

<u>http://game.finckh.net/indextur.htm</u> adresinden doğrudan ulaşabileceğiniz bu site hem hareketli canlandırmalarla verilen 230 örnek olayı inceleyerek kendinizi eğitip hazırlayabileceğiniz, hem çeşitli zorluk derecesindeki sınavlarla bilginizi ölçebileceğiniz, hem de ISAF'ın kurallar kitabına kolayca ulaşabileceğiniz keyifli bir sitedir.



Ana Sayfa, Alt Bölümler

İşaretlenen 5 alt bölümden ilk 4 tanesi 230 adet soruya ulaşılmasını sağlamaktadır. Bunlardan birincisinde sorular rastgele olarak karşımıza çıkmaktadır. İkincisinde soruları kolaylık derecelerine göre seçme şansı bulunmaktadır. Seçilen zorluk derecesi içindeki sorular yine rastgele karşımıza çıkmaktadır. Üçüncü seçenekte ise soruları hem kolaylık derecelerine hemde istediğimiz soru numarasına göre seçme şansı bulunmaktadır. Dördüncü seçenek sorulara konu başlıklarına göre erişme seçeneği sağlamaktadır. Beşinci seçenekte ise "Yelken Yarış Kuralları"na doğrudan ulaşılabilmektedir.

Özetle 1 ve 2 numaralı seçeneklerde sorular sınav mantığı ile, 3 ve 4 numaralı olanlarda ise eğitimi pekiştirme amaçlı olarak karşımıza çıkmaktadır.

Ana sayfadan 1, 2, 3 ve 4 numaralı seçeneklere gidildiğinde aşağıdaki sayfalar karşımıza çıkmaktadır. Daha önce de söylendiği üzere 1 ve 2 numaralı seçeneklerde kendinizi sınayabileceğiniz örnek olaylar rasgele bir sıra ile önünüze gelmekte ve size

ISAF kurallarının uygulandığı bir soru sorulmaktadır. Cevaplar arasından doğru olduğu düşünülen seçenek işaretlenip "ok" düğmesi tıklandığında hem yanıtın doğru olup olmadığı, hem de örnek olayda hangi sebeple hangi kuralın uygulandığına ilişkin bir açıklamayı görme şansı elde edilebilmektedir.

Oyundan çıkmak istendiğinde sağ alt köşedeki kutucukta bulunan geri düğmesine tıklanarak ana sayfaya dönülebilmektedir.



1 ve 2 numaralı Alt Bölümler Seçilince Gelen Sayfa

3 numaralı Alt Bölüm Seçilince Gelen Sayfa



Aynı sayfada sağ alt köşede bulunan kutucuğun sağ tarafındaki kolay, orta ve zor seçeneklerinden birisi seçilerek 64 kolay, 82 orta zorlukta ve 84 zor örnek olaya ulaşılabilmekte ve toplam 230 örnek olay tek tek incelenebilmektedir.

Burada dikkat edilecek husus "kısa sınav zorluk dereceleri" yazısı üzerine tıkladığınızda örnek olaylar ve ilgili soruların zorluk dereceleri karışık olarak ve rasgele bir dağılımla karşınıza gelecek olduğunu bilmenizdir. Sorunun hangi zorluk derecesinde olduğunu sınav sırasında sağ alt köşedeki kutucuğun renginden anlayabilirsiniz. Turkuaz renk kolay, mavi orta zorlukta ve kırmızı zor bir soru ile karşı karşıya olduğunuzu gösterir.

4 numaralı "Starttan Finişe" bölümüne tıklandığında resmî bir yarışta kurulan belirli bir parkur üzerinde startın verilmesinden finişin tamamlanmasına kadar çeşitli aşamalarda karşılaşılabilecek dokuz ana olası durum karşınıza gelecektir.



4 numaralı Alt Bölüm Seçilince Gelen ROTA Sayfası

Bu olası durumlardan istediğiniz birisi üzerine tıkladığınızda o durumda karşınıza çıkabilecek çeşitli alt olasılıklarla karşılaşacaksınız. Bu alt durumlardan istediğiniz herhangi birinin ya da inceleyeceğiniz duruma benzer olanın üzerine tıkladığınızda karşınıza onunla ilgili örnek olaylar çıkacaktır. Bu örnek olayların üzerine tıkladığınızda daha önceki bölümlerde anlatıldığı gibi örnek olayın çözümlemesini bulacaksınız.

Bir örnek vermek gerekirse Rota sayfasından "Start" konusu seçilince karşımıza aşağıdaki gibi "Start" la ilgili çeşitli alt seçenekler gelmekte ve bizlere daha ayrıntılı seçim yapma olanağını vermektedir. Diğer konularda da bu seçenekler devam etmektedir.



Son aşamada karşımıza ilgi duyduğumuz konuyla ilgili soru seçenekleri çıkmaktadır. Bunlardan herhangi birisi seçilerek soruya ulaşılabilmektedir.



Alt Sayfalarda Seçim Yapılınca Gelen Örnek Olaylar Sayfası

Aşağıda örnek bir soru sayfası görülmektedir. Sol üst tarafta soruya ilişkin grafik açıklama bulunmaktadır. Bu açıklama video şeklinde oynatılabilmekte, istenirse baş tarafa giderek bu tekrarlanabilmektedir. Ayrıca bu açıklamanın manuel olarak yavaş yavaş yapılması da mümkündür. Durum anlaşıldıktan sonra grafiğin altında bulunan cevaplar arasından doğru olduğu düşünülen seçilmekte ve hemen sağındaki "ok" tuşuna basılarak cevap verilmektedir.



Soru Sayfası

Cevap verilmesini takiben aşağıdaki gibi bir sayfa karşımıza çıkmaktadır. Bu sayfada öncelikle cevabımızın doğrumu yanlışmı olduğu bildirilmektedir. Grafik açıklamanın altında cevabın değerlendirilmesi yer almakta ve ilgili ISAF maddelerine referans



Cevap Sayfası

verilmektedir. Bu bölümde *<tüm seçeneklerde olmamakla birlikte>* ayrıca ISAF tarafından belirlenen örnek olaylara da referans verilebilmektedir. Referans verilmesi durumunda bu bölümlere tıklanması halinde orijinal dökümana ulaşılabilmektedir.

Bu bölümde yer alan grafik açıklama oynatıldığında *<video veya manuel>* ilgili ISAF maddelerinin poziyonun hangi durumunda devreye girdiği şeklinde çok önemli bir bilgi ekranda görülebilmektedir.

Durum anlaşıldıktan sonra ya "geri" seçeneği ile bir önceki menüye dönülmekte yada yeni bir soru istenebilmektedir.

Ana sayfada yer alan "**Yelken Yarış Kuralları**" kitap simgesi üzerine tıkladığınızda aşağıda görülen ISAF'ın kurallar kitabına hızlı bir erişim sağlarsınız. Kitapta yer alan kurallar ve düzenlemelere bölüm bölüm ulaşabileceğiniz gibi aradığınız bir kuralın numarası üzerine tıklayarak doğrudan ilgili kurala da erişebilirsiniz.

Ana Sayfadaki 5 numaralı alt bölüm "Yelken Yarış Kuralları" seçildiğinde gelen Sayfa

Olay Kitabında	Match Race Çağrı Kitabı	Takım Yarışı Çağrı Kitabı
içindekiler 🎇		
YARIŞ İŞARETLERİ		
GİRİŞ		
TEMEL PRENSIP		
BÖLÜM 1 TEMEL KURALLAR (Kural 1, 2, 3, 4, 5)		
BÖLÜM 2 TEKNELER KARŞILAŞTIĞINDA (Kurallo, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18.1, 18.2, 18.3, 18.4, 18.5, 19, 20, 21, 22)		
BÖLÜM 3 YARIŞ YÖNETİMİ (Kural 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36)		
BÖLÜM 4 YARIŞIRKEN DİĞER İSTENENLER (Kural 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54)		
BÖLÜM 5 PROTESTOLAR, DÜZELTME, DURUŞMALAR, KÖTÜ DAVRANIŞ ve TEMYİZLER (Kural 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71)		
BÖLÜM 6 KAYIT ve ŞARTLAR (Kural 75, 76, 77, 78, 79, 80)		
BÖLÜM 7 YARIŞ ORGANİZASYONU (Kural 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91)		
Ekler (Ingilizcengilizce)		

Herhangi bir bölüm ya da kural açıkken sayfanın üst kısmındaki üç mavi oktan sağdakini tıklayarak bir sonraki, soldakini tıklayarak bir önceki bölüm ya da kurala gidebilir; ortadakini tıklayarak içindekiler bölümüne geri dönebilirsiniz.



se, Bölüm 2 kuralları, $\operatorname{I\!RPCAS}$ yol hakkı kuralları veya devletin geçiş hakkı kuralları ile değiştirilir.

Yine aynı sayfanın en üstündeki "olay kitabında" yazısı üzerine tıkladığınızda olası durumlar veya örnek olaylar İngilizce olarak birinci kısımda numara sırası ile ikinci kısımda ise konu başlıklarına göre sınıflandırılarak verilmiştir. Bunlardan istenilenin üzerine tıklanarak aranan bilgiye erişebilirsiniz.

"Match Race Çağrı Kitabı" yazısı tıklandığında yine İngilizce olarak soru-yanıt şeklinde; genel, hakemlik ve ferdî yarış kuralları ile ilgili bilgilere erişilebilir. Takım yarışı Çağrı kitabı tıklandığında olarak sayfanın en üstündeki "case-book" kısmından numara sırası ya da konu başlıklarına göre olası durumlar İngilizce olarak görülebilir.

"Match Racing Call Book" kısmından genel, hakemlik ve ferdî yarış kurallarına, "Racing Rules of Sailing" kısmından ISAF kurallar Kitabının İngilizcesine, "Call-book Team Race" kısmından takım yarışı bilgilerine İngilizce olarak erişilebilir.

Güle güle kullanmanız dileğiyle, Mayıs 2012 Ankara

Gökhan Ünal

Temel Ersoy

ugokhan@metu.edu.tr

temel.ersoy@gmail.com