



# TYF 2022 TAKIM YARIŞLARI KURALLARI

 Türkiye Yelken Federasyonu

 turkiyeyelkenfederasyonu

 @TurkiyeYelken

 TYF Yelken TV

[www.tyf.org.tr](http://www.tyf.org.tr)



## YÖNETİM KURULU KARARI

Karar Tarihi: 19.01.2022

Karar No : 04

# TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU 2022 TAKIM YARIŞLARI KURALLARI

Türkiye Yelken Federasyonu 2022 Takım Yarışları Kuralları (bundan böyle “TYK” olarak anılacaktır), WS RRS Ek D değişikliği olmadığı takdirde 2022 yılında geçerlidir. TYF Genel Yarış Kurallarının eki olup sadece yapılacak Takım Yarışlarında (Team Race) kullanılacaktır.

## 1. KURALLAR

- 1.1. Yarış, aşağıdaki metinde düzeltilmedikçe, 2022 Yelken Yarış Kuralları (RRS) ve RRS Ek-D maddeleri ve TYK ve ilgili yarışın varsa ek talimatları uyarınca yapılacaktır.
- 1.2. TYF Genel Yarış Kuralları TYK ile çatışmadıkça uygulanacaktır. Çatışma durumunda, TYK ve en son tarihli Ek talimatlar geçerli olacaktır.
- 1.3. Yarışlarda Umpire Kurulu görev yapacaktır.

## 2. KAYITLAR

- 2.1. Takım Yarışlarına, Yarış ilanında açıkça belirtilmek kaydıyla aşağıdaki sistemle kayıt yaptırılacaktır.

Sadece Takım Yarışı olarak ilan edilen Şampiyona veya Yarışlarda, Organizasyon Otoritesi tarafından belirtilen sayıda takım yarışa davet edilecektir.

Takım Yarışı bir Filo Yarışının bünyesinde programın içinde ilan edildiğinde, yine Yarış ilanında belirtilecek esaslara uygun olarak 8 veya 16 takım, Takım Yarışına katılmaya hak kazanacaktır.

- 2.2. Her takım kayıt olurken 4 asıl ve 1 yedek sporcudan, toplam 5 tekneden oluşacaktır. Her takımda en az 1 asıl sporcu kız olmalıdır. Yarışacak takımın seçimi, antrenörü veya takım şefi tarafından yapılır, yarışmayan yedek 5 nci tekne yarış süresince “Bekleme Alanı” ve/veya karada duracaktır. Bu şekilde davranılmadığında Protesto Kurulu tarafından takımın o yarıştan diskalifiye edilmesi veya başka bir cezaya karar verilecektir.
- 2.3. Aynı Kulübün birden fazla takımı, Organizasyon Otoritesi tarafından uygun görüldüğünde, Madde 2.2 de belirtilen ilkeler dahilinde yarışa iştirak edebilir.
- 2.4. Yarış ilanında belirtilen kayıtların kapanış tarihinden itibaren, online kayıt yaptırmış ancak katılmayacak takımlar 5 iş günü içinde durumu daveti yapan Organizasyon Otoritesine bildireceklerdir. Organizasyon Otoritesi katılmayan bu takımların yerine yenilerini davet edecektir. Bu süre Yarış ilanı ile uzatılabilir veya kısaltılabilir.
- 2.5 Organizasyon Otoritesi online kayıtların kriterlere uygunluğunu kontrol etmekle zorunludur. Online kayıtlar tamamlandığında katılımcılarla paylaşır. Katılımcılar kriterlere uymayan kayıt olduğunu düşünüyorlarsa yarıştan bir gün öncesine kadar gerekli itirazı yapacaklardır. Yarışlar başladıktan sonra bu Düzeltme talebi sebebi olamaz. Takımın fark ettiği yarıştan itibaren diskalifiye edilir. Ancak kriterlere uygun sporcu kayıt ettirmeyen kulüp ile ilgili Yarış Sorumlusu tarafından rapor tutulacaktır.

### 3. EK YARIŞ TALİMATLARINDA DEĞİŞİKLİKLER

TYK üzerinde değişiklikler su üzerinde de yapılabilir. Bu şekilde hareket edilmek istendiğinde, Yarış Kurulu "L" kod bayrağını üç seda işareti ile beraber toka eder, tüm tekneler bu durumda Yarış Kurulu botuna yaklaşır ve Yarış Kurulundan bir görevli veya Umpire değişiklikleri sözlü olarak bildirir. Bu husus Yarış işaretlerini değiştirir.

### 4. YARIŞ FORMATI

**4.1.a.** Yarışlar dört sporcudan oluşan iki takımın birbirleriyle karşılaşması şeklinde gerçekleştirilecektir. Takımların 5.yarışçısı yedek sporcu niteliğinde olup, bekleme alanında ve/veya karada kalacaktır. Takımlardaki 5'er sporcu arasından hangi 4'ünün yarışacağına antrenörü ve takım şefi tarafından karar verilir. Bu oluşum her yarışta farklılık gösterebilir, hep aynı sporcu yedek kalmayabilir.

**4.1.b.** İlan edilen karşılaşma tablosunda (GRID), belirtilen sayıda yarışın tamamlanamayacağı konusunda kanaat getirildiğinde, eleme karşılaşmaları sonunda bir ara verilerek, puanlar hesaplanır ve en iyi puana sahip 4 takım yarıfinalde yükselir. Bu karar Yarış Kurulu ve Umpire Kurulunca birlikte alınır. Anlaşma sağlanamaması halinde Şef Umpire'in oyu kati sonucu tayin eder.

#### 4.2. SEKİZ takımlı Format

Yarış ilanı ilgili hükümleri uyarınca oluşturulan ve kura ile eşleşen 8 takım puan hesabı yapılmaksızın GALİP/MAĞLUP olarak toplam en az 16 karşılaşma yapacaktır.

Grid örneği Duyuru Panosunda ilan edilecektir. Final 3 Flight'tan (karşılaşmadan) oluşur, skoru 2-0 veya 2-1'e getiren takım şampiyon olur. 3. ve 4.lük maçlarının da aynı şekilde 3 flight'tan yapılması tavsiye edilir. Herhangi bir format değişikliği durumunda kullanılmak üzere Yarış Kurulu her karşılaşmanın puan durumunu gösteren Puan Hesaplama Formlarını saklayacaklardır.

#### 4.3. ONALTI takımlı Format

Yukarıdakinin aynıdır ancak IODA 16 takımlı Grid'e göre en az 32 karşılaşma yapılır. Final karşılaşması yukarıdaki gibi 3 flight'tan oluşur. 2-0 veya 2-1 yapan takım kazanır. 3. ve 4.'lük maçlarını da aynı şekilde 3 flight'tan yapılması tavsiye edilir. Burada da Puan Hesaplama Formları saklanacaktır.

**4.4** Lig usulü yapılacak Takım yarışlarının formatı ayrıca ilan edilir.

### 5. YARIŞLARIN PROGRAMI

**5.1.** TYF tarafından aksi ilan edilmediği sürece, Takım Yarışları 8 takım için en az 3, 16 takım için en az 4 tam günlük süre içinde programlanacaktır. Yarışlar Final gününde gerektiğinde gün batımı sonrasında da sürebilir, ancak hava kararmadan sona ermelidir. Takım Yarışları bir başka filo yarışı bünyesine dahil edildiğinde bir günde tek eliminasyon sistemiyle yapılabilir. Tamamlanmayan Takım Yarışı Serisi geçersizdir. Ancak madde 1.2'nin hükümleri saklıdır.

**5.2.** Bir Filo Yarışı bünyesinde yapılacak Takım Yarışlarının ilk UYARI İŞARET zamanı bir gün önce saat 20:00'ye kadar Duyuru Panosunda ilan edilecektir.

### 6. SINIF BAYRAKLARI

**6.1.** Her Uyarı işaretinde start edecek iki takımın numara bayrakları kullanılacaktır. Takımların bayrakları beyaz zemin üzerinde siyah takım numarası şeklindedir. (Madde 4 uyarınca, 1-8 veya 1-16) olacaktır. Ek yarış talimatında belirtilmek üzere başka bir sistem de kullanılabilir (Örneğin; renkli bayraklar)

## 7. YARIŞ ALANI

Tek bir Yarış alanı mevcut olup, TYK Ek-1 de gösterilmiştir. Yarış Kurulu, Takım Yarışlarının görsel özelliğini de göz önünde tutarak parkuru, sahilden seyredilebilecek konumda yerleştirmelidir.

## 8. ROTALAR

- 8.1. Rota konfigürasyonu dikdörtgen veya S şeklinde olabilir. Ancak uygulanacak rota Duyuru Panosunda ilan edilecek ve yapılan yarış öncesi brifinginde açıklanacaktır. Rotanın ilk kolu mutlaka ORSA kolu olmalıdır.
- 8.2. Yarış Kurulu rotanın şamandıralarının yerini yarış sırasında değiştirebilir. Ancak bu işlem sırasında lider teknenin o rota koluna girmemiş olması konusuna azami dikkat gösterecektir. Şamandıranın yerinin Yarış Kurulunca değiştirilmesi Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. (Bu husus RRS 33 ve 60.1.b'yi değiştirir.)
- 8.3. Yarış Kurulu 6-8 dakika sürecek bir rota atacaktır. İlk rota bacağının 2 dakika olması önerilir. Bu sürelere uyulmamış olması bir Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. Ancak yarış süresi 6 dakikadan az veya 9 dakikadan fazla ise rotada düzeltilme yapılacaktır.
- 8.4. Rota kısaltması yapılmayacaktır (kısa rotada finiş alınmayacaktır.) Bu husus RRS 32'yi değiştirir.
- 8.5. Parkurda aynı anda birden fazla yarış olabilir, bu nedenle rota, farklı yarışlardaki teknelerin bir biriyle karşılaşmasını en aza indirgeyecek şekilde atılacaktır. S rotası kullanıldığında, 3 numaralı şamandıra start hattının rüzgar üstünde atılacak, [2 ile 3 arasındaki mesafe, Start ile 1 nolu şamandıra arasındaki mesafeden daha kısa olacaktır.] Böylece Start hattında uyarı işareti verilmiş diğer yarışın tekneleriyle karşılaşma en aza indirilecektir. Bu maddedeki uygulamanın yapılamaması düzeltme talebi nedeni olmayacaktır.

## 9. ŞAMANDIRA ve KOMİTE BOTLARI

- 9.1. Kullanılacak şamandıraların özellikleri ek talimatlarla belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.
- 9.2. Start hattının iskele tarafındaki şamandıra, gönderinde turuncu bayrak taşıyan Yarış Kurulu teknesi olacaktır. Finiş hattının iskele tarafındaki şamandıra, gönderinde mavi bayrak taşıyan Finiş teknesi olacaktır. Rota konfigürasyonuna göre Start ve Finiş tekneleri gerektiğinde aynı Yarış Kurulu botu olabilir.
- 9.3. Start ve Finiş hatlarının iskele tarafındaki şamandıraların özellikleri ek talimatlarda belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.

## 10. START

- 10.1. Yarışların startları aşağıda gösterildiği şekilde verilecektir. Bu husus RRS 26'yı değiştirir.

İŞARET	BAYRAK	SEDA İŞARET	START ÖNCESİ DAKİKA
Uyarı	Sınıf Bayrakları toka	1 seda	3
Hazırlık	"P" Bayrağı toka	1 seda	2
Bir Dakika	"P" Bayrağı arya	1 seda	1
Start	Sınıf Bayrakları	1 seda	0

- 10.2. Start hattının 6 tekne boyunda olması tavsiye edilir. İşaretler start hattının sancak tarafında yer alan Yarış Kurulu teknesinden verilecektir. Tekneler start işareti ile beraber hattı rota yönünde kat edeceklerdir.
- 10.3. Yarışmayan ve yedek tekneler start hattının rüzgar altında belirtilmiş olan BEKLEME ALANINDA bulunacaklardır. Bu alanın rüzgar üstü sınırı iki adet değişik renkte şamandıra (küçük) ile belirlenmelidir.
- 10.4. Uyarı işaretinden önce Start teknesinin arkasındaki bir panoda hangi takımların yarışının başlayacağı bilgisi gösterilmesi durumunda diğer bütün bilgilendirmelerin ve start sıralamalarının önüne geçer. Yarış Kurulu herhangi bir zaman bir yarışın programlanmış start sırasını değiştirip daha sonra startını verebilir.
- 10.4.1. Ayrıca Uyarı işaretinden önce Start teknesinin arkasındaki bir panoda hangi takımların yarışının başlayacağı bilgisi gösterilmesi durumunda, tekneler kendi numaraları ilan edildiğinde bekleme alanından çıkarak start hattına yaklaşabilirler. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.
- 10.5. Yarışını tamamlayan tekneler, yarışan teknelerden uzak durarak derhal bekleme alanına geri döneceklerdir ve işaretleri verilmiş diğer teknelerden sakınacaklardır. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.
- 10.6. Bir tekne start işaretinden sonra 2 dakika içerisinde start edemezse, start etmeyecektir.

## 11. FERDİ GERİ ÇAĞIRMA

Ferdi Geri Çağırımlar RRS 29.1 uyarınca yapılacak, ancak "X" kod bayrağı sadece 1 dakika tokada kalacaktır. (RRS 29.1 değiştirilmiş şekli). Yarış ilanı yada ek talimatta belirtilmek suretiyle Ferdi geri çağırımlar komite tarafından teknenin numarası seslenilmek suretiyle ilan edecektir. Duyulmaması düzeltme nedeni olmayacaktır.

## 12. FİNİŞ

- 12.1. FİNİŞ hattı Ek Talimatla belirtilecektir.
- 12.2. FİNİŞ yapan tekneler FİNİŞ hattını kasıtlı olarak geri kat etmeyeceklerdir. FİNİŞİ tamamlayan tekneler yarışan teknelere mani olmadan parkurun dışından dolaşarak bekleme alanına geçeceklerdir.

## 13. ZAMAN LİMİTLERİ VE ABANDONE

- 13.1. Her yarış için zaman limiti-15 dakikadır. Bu sürenin uygun bir şekilde uzatılması, yarış Kurulunun yetkisindedir. Bir takımın bütün tekneleri **finiş yaptıklarında**, terk ettiklerinde veya start etmediklerinde, o anda yarışır durumda olan diğer takımın teknelerine, eğer finiş yapsalardı alacakları puanlar verilecektir. (D3.2). Böylece net bir şekilde sonuncu olan tekneye finişini yapmadan puan verilebilir ve Yarış talimatlarındaki finiş zaman limiti kuralı uygulanmaz. Bu husus RRS 35 ve RRS A4'ü değiştirir.
- 13.2. Abandone işlemi sözlü olarak Yarış Kurulu veya Umpire Kurulu tarafından bildirilebilir. Abandone edilen yarış tekrarlandığında, mümkün olabilen en kısa zaman sonra Uyarı işareti verilmelidir. Bu husus RRS 32 ve yarış işaretlerini değiştirir.

#### 14. UMPIRE UYGULAMASI

- 14.1. Yarışlarda Umpire yönetimi kullanılacaktır. Bu husus Yarış ilanında ve Talimatlarda açıkça belirtilmeli ve Kurul botu direğinde yarışlar süresince "U" kod bayrağı toka edilmiş olmalıdır.
- 14.2. Baş Umpire yarışlardan önce sporcu briefinginde Ek D kuralları ile ilgili kısa bilgilendirme yapacak ve soruları cevaplayacaktır.
- 14.3 **Aşağıdaki, Ek D2.4'teki** Umpire Bayrakları ek talimatta belirtilerek a) Yeşile c) Siyaha değiştirilebilir.
- a) YEŞİL/BEYAZ Ceza yok devam ediniz,  
b) KIRMIZI BAYRAK Cezalandırma amaçlı,  
c) SİYAH/BEYAZ bayrak beraberce Olay Protesto Kuruluna aktarılmıştır,
- 14.4. Umpire ile yönetilen yarışlarda karada deklarasyon verilmeyecektir.
- 14.5. Hasar durumunda, RRS 14 uyarınca diğer bir tekneyi protesto etmek isteyen veya düzeltme talebinde bulunmak isteyen tekne kırmızı bayrağını görünür şekilde finişten sonra veya terk ettikten sonra taşıyacaktır.(Bu husus Takım Yarışı Laser 4.7 sınıfında yapıldığında uygulanmaz, adı geçen sınıfta sözlü olarak yarış kurulu uyarılacaktır)Finışten hemen sonra 2 dakikalık sürede başvurusunu yapacaktır.

#### 15. PUANLAMA

- 15.1. Puanlama için RRS D.3 uygulanacaktır.
- 15.2. Her tekne, finışten sonra yarışı terk etmediği sürece, finiş sırasına uyan puanı alacaktır *(D3.1(a))*. Bir tekne finışten sonra terk ederse, o tekneden kötü, finiş sırası alan tekneler bir sıra yukarı taşınırlar. *(D3.1(d))*
- 15.3. DNC, DNF, DNS, RET –olan tekneler yarışmaya hak kazanmış tekne adedine eşit PUAN alırlar. *(D3.1(a))*
- 15.4. OCS olan tekneler, yarışı terk etmezlerse, yarışa devam ederlerse duruşmasız finiş sırasına ilave 10 puan eklenecektir.
- 15.5. NSC olan veya Start işaretinden 2 dakika sonra start eden teknelerin finiş sırasına göre aldıkları puana ilave 6 puan eklenir.
- 15.6. Bir tekne finiş hattında veya yakınında umpire tarafından verilen bir cezayı yapmazsa RET puanını alacaktır.*(D3.1(c))*
- 15.7. Protesto Komitesi duruşma yaparak D3.1(e)) ye göre cezalandırabilir.
- 15.8. Umpire tarafından finiş hattında verilen cezayı finiş hattını kestikten sonra yapan tekne finiş yapmamıştır. *(Finışin tanımı (a))*.  
Finış yapmadan önce gövdesi tamamen hattın rota tarafında olacaktır ve buna göre finiş sıralaması değişiyorsa, ikinci kez finiş hattını kestiği finiş sırasına göre puanlandırılacaktır. (Kural 44.2 son cümle)
- 15.9. Protesto Kurulu, duruşmaya taraf olan bir teknenin kural ihlali yaptığına ve temize çıkmadığına karar verirse; *(D3.1(e))(1)(2)(3))*



**15.9.1.** Eğer Umpire'lar duruşma yaparsa, duruşma sonrası ceza alan teknenin derecelendirmesine +6 puan eklenebilir. (Umpire bildirecek)

**15.9.2.** Teknenin puanları arttırılabilir (Umpire bildirecek)

**15.9.3.** Teknenin takımından kazanılmış yarışların yarısı veya daha fazlası indirilebilir, indirilen birincilikleri başka bir takıma verilmeyecektir. (Umpire bildirecek)

**15.10.** Bir takımın bütün sporcuları ;

Finiş yaptıklarında, Terk ettiklerinde veya Start etmediklerinde 0 anda yarışır durumda olan diğer takımın teknelerine, eğer finiş yapsalardı alacakları puanlar verilecektir) (D3.2)

**15.11.** Daha az toplam puanda olan takım kazanır. Toplam puanlar eşit olduğu takdirde, birincilik derecesi olmayan takım kazanır. (D3.3)

## **16. DESTEK BOTLARI**

**16.1.** Takım Yarışı günlerinde, ilgili tüm destek botları Yarış Kurulu emrinde olacaktırlar (Takımına taktik verme ve takımı seçme işlemleri haricindeki sürede)

**16.2.** Yarışlar süresince destek botları, Ek Yarış Talimatında belirtilen BEKLEME ALANINDA kalacaklardır, ancak arzu ederlerse parkurun en az 100 metre dışında seyredebilirler.

## **17. DEĞİŞİKLİKLERİN YAPILMASI**

Takım Yarışları Kurallarında değişiklikler ve eklemeler TYF Yönetim Kurulu kararıyla yapılacaktır.

## **18. YÜRÜRLÜKTEN KALDIRMA**

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2022 Takım Yarışları Kuralları yürürlüğe girdiği tarihte 2022 Takım Yarışları Kuralları yürürlükten kalkacaktır.

## **19. YÜRÜRLÜK**

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2022 Yılı Takım Yarışları Kuralları TYF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girecektir.

## **20. YÜRÜTME**

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2022 Takım Yarışları Kurallarını TYF Yönetim Kurulu tarafından yürütülür.

## **TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU**