



VIRTUAL REGATTA OFFSHORE

---

# KAYIT KLAVUZU

\*Ekran görüntüleri Fransızcadır, ancak adım açıklamalar mevcuttur.



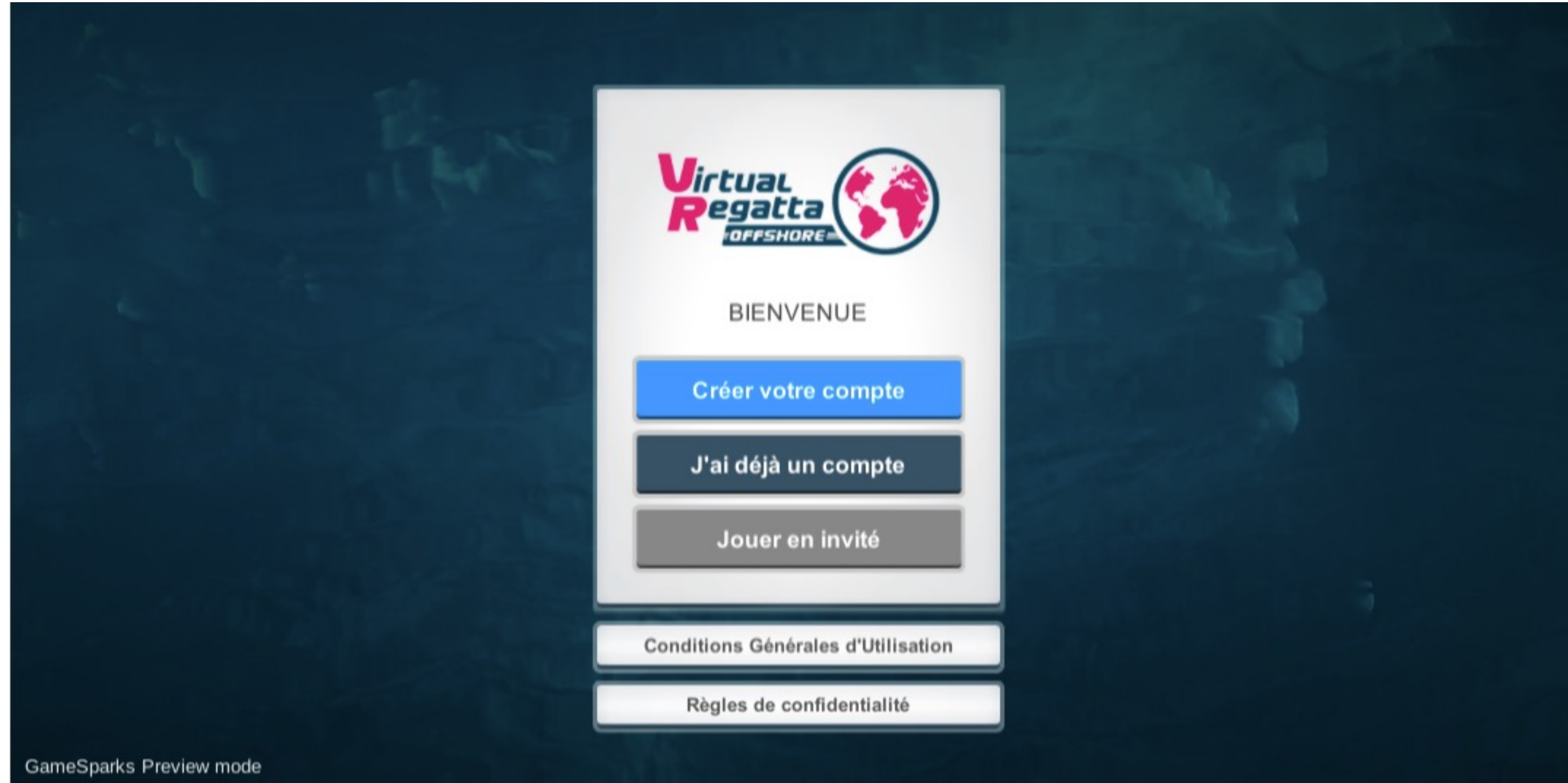
# OYUN ÇERÇEVE İÇERİSİNDE OTOMATİK OLARAK AÇILACAKTIR.



Oyun kısa sürede yüklenecektir.



# OYUN İLK AÇILDIĞINDA 3 SEÇENEK OLARAK KARŞINIZA ÇIKACAKTIR.



Kullanıcı, hen  z bir hesabı yoksa bir hesap olu  turabilir

Kullanıcı, varsa mevcut bir hesapla giri   yapabilir

Kullanıcı kayıt olmak zorunda kalmadan misafir olarak oynayabilir (sınırlı i  levler) – Marka kodunu kullanmalarına izin vermez

# HESAP OLUŞTURMANIZ İÇİN E-POSTA ADRESİNİZ YETERLİDİR.

Connexion

Je crée un compte

Votre adresse email

C @virtualregatta.com

Je souhaite recevoir les bulletins d'info course

Oui

Non

Je souhaite recevoir les bulletins d'info partenaires

Oui

Non

Nous vous informons que les données communiquées, dont certaines sont des données à caractère personnel, font l'objet d'un traitement de données par VIRTUAL REGATTA et sont utilisées pour vous permettre de jouer à nos jeux. Elles seront conservées pendant la durée de votre inscription et sont destinées aux équipes de VIRTUAL REGATTA.

Conformément à la réglementation applicable, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, de portabilité, d'effacement de vos données personnelles et d'un droit de demander une limitation du traitement effectué. Ces droits ainsi que leur mise en oeuvre sont détaillés dans notre [politique de protection des données à caractère personnel](#).

☒ J'ai lu et j'accepte les [CGU](#) et la [politique de confidentialité](#) de Virtual Regatta

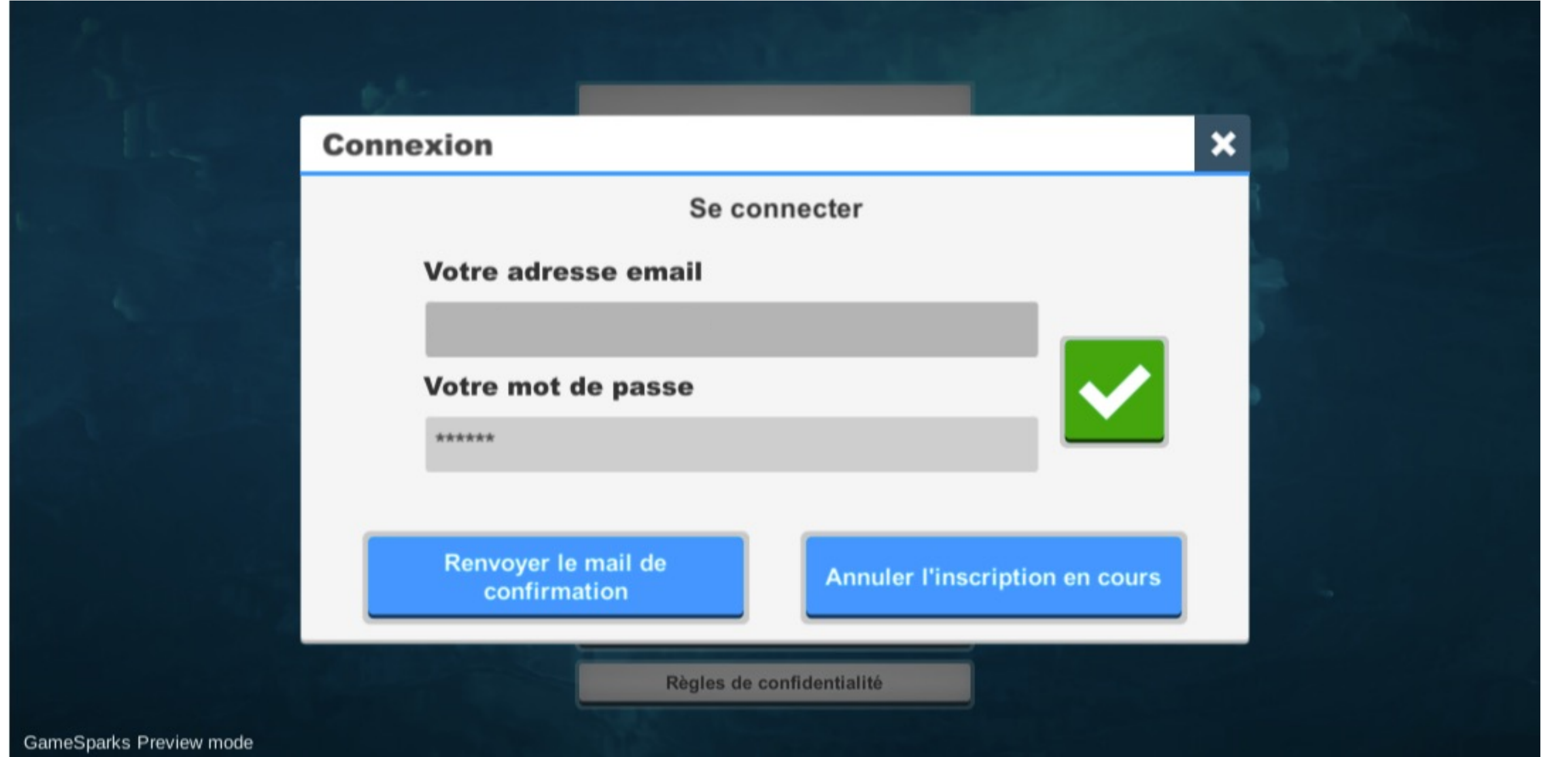
GameSparks Preview mode

Kullanıcı e-posta adresini girer

Virtual Regatta ve/veya ortaklarından e-posta alıp almamayı seçerler.

Hüküm ve Koşulları ve Gizlilik Politikasını kabul etmelidirler.

# MAIL ADRESİNİZE GELEN E-POSTAYI ONAYLAMANIZ GEREKMEKTEDİR.



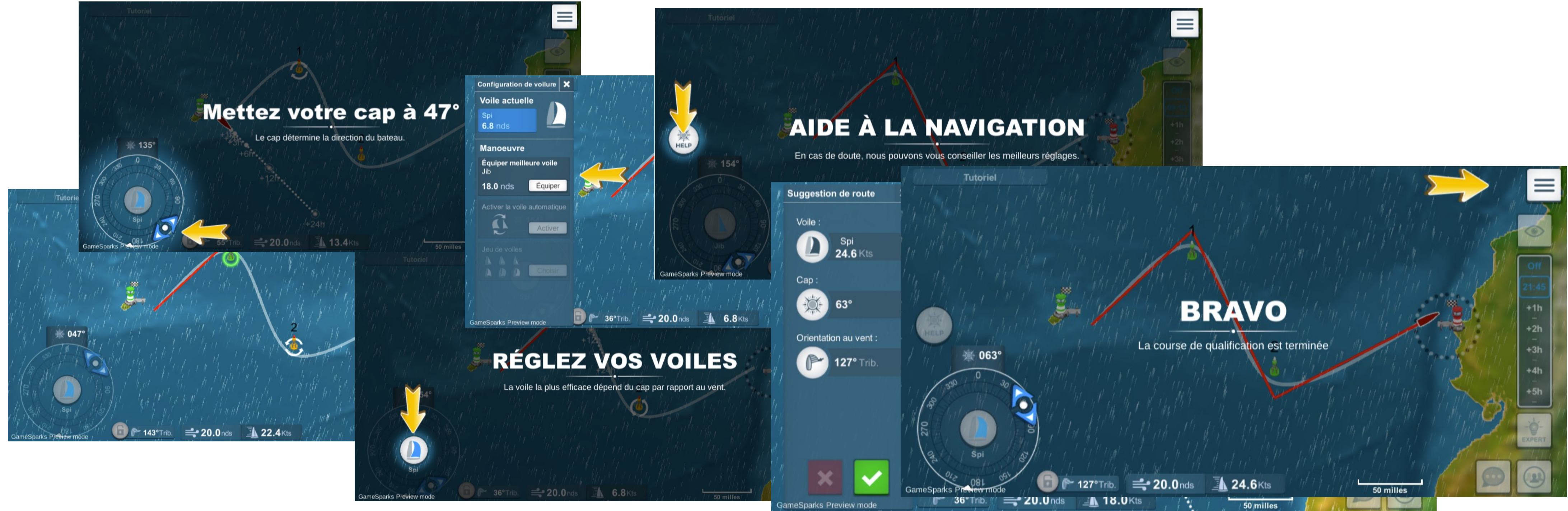
Kullanıcı, verilen adreste (daha sonra değiştirebilecekleri) bir şifre alacaktır.

Virtual Regatta'dan ve/veya ortaklarından e-posta almak isteyip istemediklerini seçerler.

Kullanım Koşullarını ve Gizlilik Politikasını kabul etmelidirler.



# İLK AŞAMA : EĞİTİM

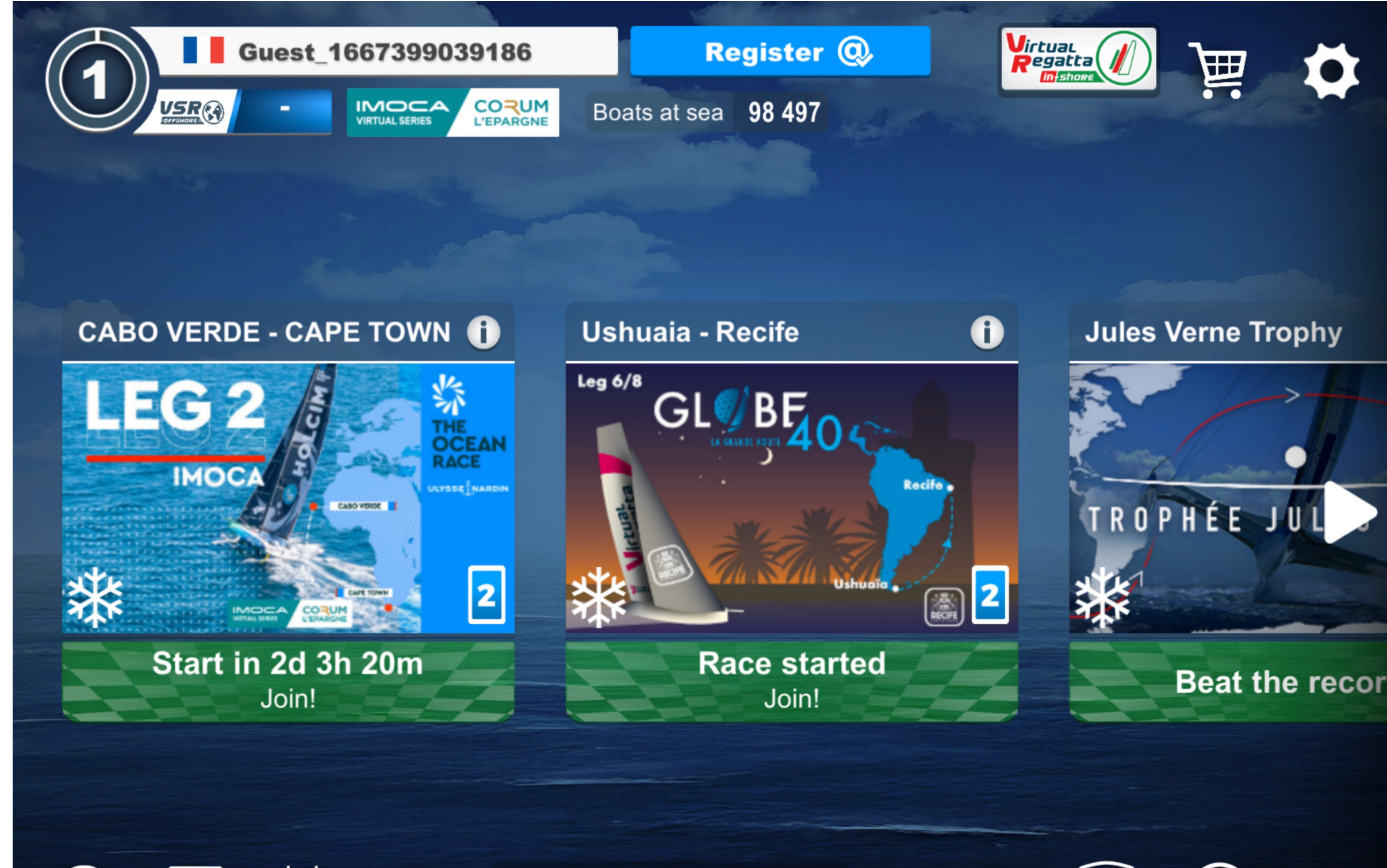


Kayıt olduktan sonra, kullanıcı doğrudan oyunun öğreticisine yönlendirilir.

Öğreticiyi her zaman atlayabilirler



# VIRTUAL REGATTA OFFSHORE : ANA SAYFA



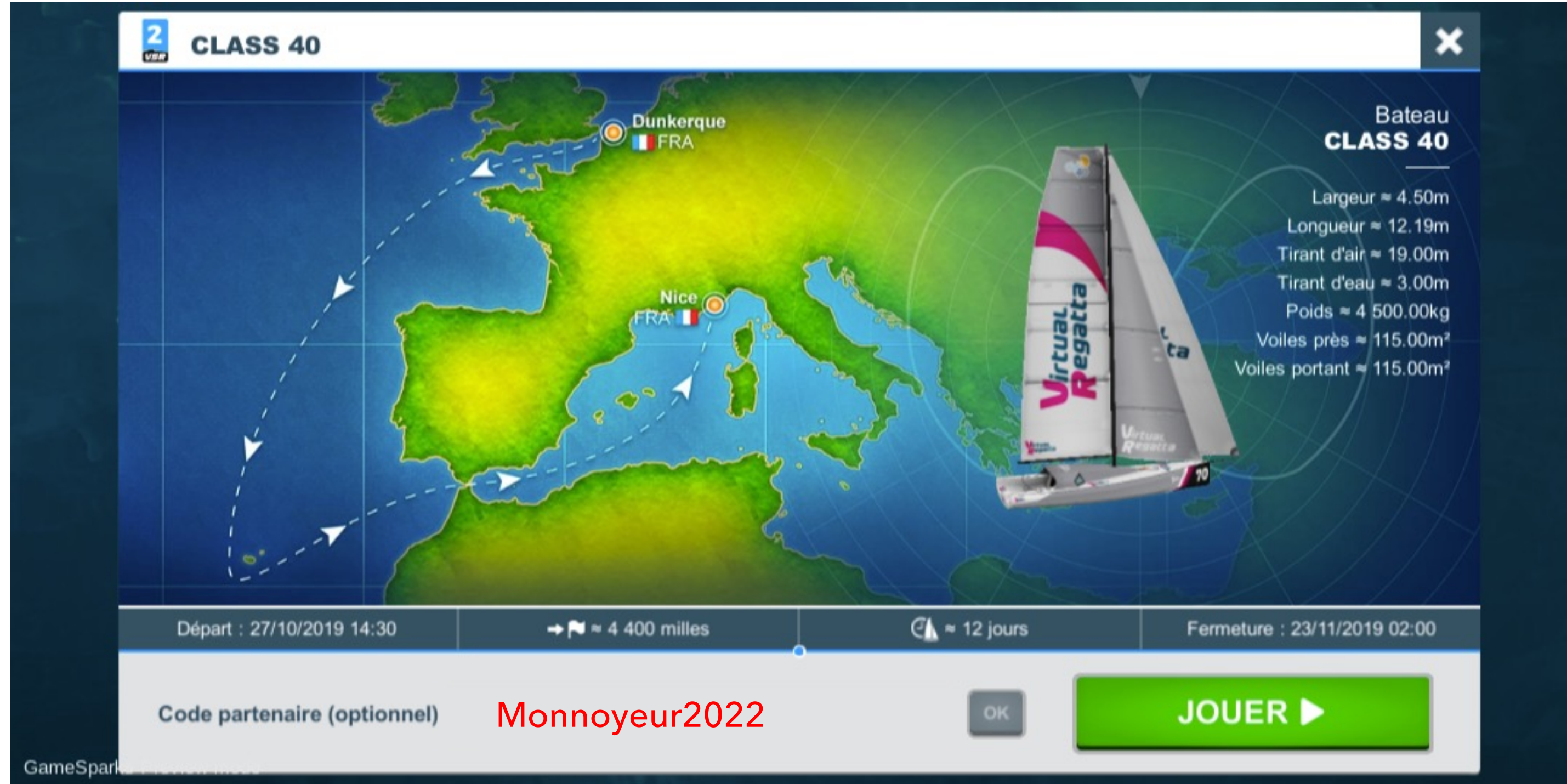
Lobi, yarış gösterecek: LEG 2, ve açıldıkça diğer ayaklar.

Bu ekrandan kullanıcı her şeye erişebilir.

Bir yarışa girmek için üzerine tıklamanız yeterli



# YARIŞA GİRME : KARŞILAMA EKRANI



Bir yarışın ilk açılışında, bir ekran rotayı, tekneyi ve en önemli bilgileri gösterir.

Kullanıcı, yarışa devam etmeden önce bu ekrandan marka kodunu girebilir. MARKA KODU : **tyftor2023**

Kullanıcı bu adımda kodu girmezse, daha sonra her zaman yapabilir.



## YARIŞA GİRME : MARKA KOD AVANTAJLARI



Kod doğrulandıktan sonra, bir ekran bu koda bağlı bonusları gösterir



# YARIŞA GİRME : BAŞLANGIÇ BONUSLARI



Oyuncuya kredi verilir, bunları teknelerini donatmak veya navigasyon yardımları için kullanabilirler.



# YARIŞA GİRME : ÖZELLEŞTİRME EKRANI



Kullanıcı daha sonra tekne özelleştirme ekranına gelir

Buradan teknelerinin görünümünü değiştirebilir ve daha verimli hale getirmek için donatabilirler.



## YARIŞA GİRME : OYUN EKRANI

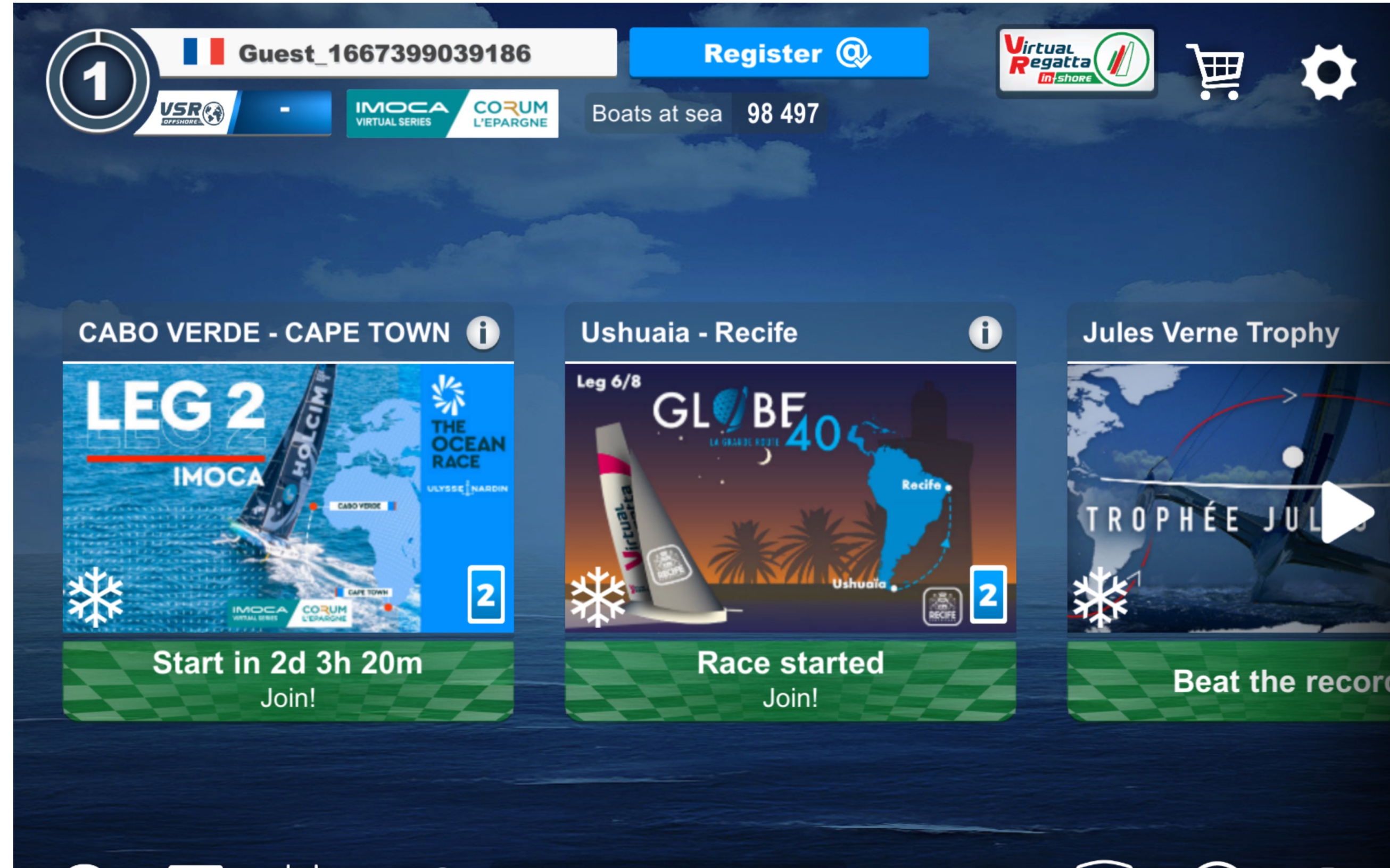


Kullanıcı daha sonra teknesini kontrol edebileceği, bir strateji düşünebileceği ve hava durumunu kontrol edebileceği oyun ekranına gelir.

Bu, kayıt olduktan sonra ana lobiden yarışa tıkladıklarında görecekleri ekrandır.



# KAYITLI OLYUNCU : ANA SAYFAYA GERİ DÖNME



Oyuncu bir yarışa kayıtlıdır ve marka kodunun bonuslarına sahiptir.

Arka plan lobisi, yarışma boyunca iş ortağının renkleriyle özelleştirilir.