

TYF 2024 TAKIM YARIŖI KURALLARI

 Türkiye Yelken Federasyonu

 turkiyeyelkenfederasyonu

 @TürkiyeYelken

 TYF Yelken TV

www.tyf.org.tr



YÖNETİM KURULU KARARI

Karar Tarihi: 23.12.2023

Karar No : 23

TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU 2024 TAKIM YARIŞLARI KURALLARI

Türkiye Yelken Federasyonu 2021-2024 Takım Yarışları Kuralları (bundan böyle “TYK” olarak anılacaktır), WS RRS Ek D değişikliği olmadığı taktirde 2021-2024 yılları arası geçerlidir. TYF Genel Yarış Kurallarının eki olup sadece yapılacak Takım Yarışlarında (Team Race) kullanılacaktır.

1. KURALLAR

1.1. Yarış, aşağıdaki metinde düzeltilmedikçe, 2021-2024 Yelken Yarış Kuralları(RRS) ve RRS Ek-D-güncel maddeleri ve TYK ve ilgili yarışın varsa ek talimatları uyarınca yapılacaktır.

1.2. TYF Genel Yarış Kuralları, TYK ile çatışmadıkça uygulanacaktır. Çatışma durumunda, TYK ve en son tarihli Ek talimatlar geçerli olacaktır.

1.3. Yarışlarda Umpire Kurulu görev yapacaktır.

2. KAYITLAR

2.1. Takım Yarışlarına, Yarış ilanında açıkça belirtilmek kaydıyla aşağıdaki sistemle kayıt yaptırılacaktır.

Sadece Takım Yarışı olarak ilan edilen Şampiyona veya Yarışlarda, Organizasyon Otoritesi tarafından belirtilen sayıda takım yarışa davet edilecektir.

Takım Yarışı bir Filo Yarışının bünyesinde programın içinde ilan edildiğinde, yine Yarış ilanında belirtilecek esaslara uygun adette takım, Takım Yarışına katılmaya hak kazanacaktır.

2.2. Her takım kayıt olurken, yarış ilanında aksi belirtilmediği sürece, 2 erkek asıl ve 2 kız asıl , ve 1 yedek sporcudan, toplam 5 sporcudan oluşacaktır. Yarışacak takımın seçimi, antrenörü veya takım şefi tarafından yapılır, yarışmayan yedek 5nci tekne yarış süresince “Bekleme Alanı” ve/veya karada duracaktır.

2.3. Aynı Kulübün birden fazla takımı, Organizasyon Otoritesi tarafından uygun görüldüğünde, Madde 2.2 de belirtilen ilkeler dahilinde yarışa iştirak edebilir.

2.4. Yarış ilanında belirtilen kayıtların kapanış tarihinden itibaren, online kayıt yaptırmış ancak katılmayacak takımlar 5 iş günü içinde durumu daveti yapan Organizasyon Otoritesine bildireceklerdir. Organizasyon Otoritesi katılmayan bu takımların yerine yenilerini davet edecektir. Bu süre Yarış lanı ile uzatılabilir veya kısaltılabilir.

2.5. Organizasyon Otoritesi online kayıtların kriterlere uygunluğunu kontrol etmekle zorunludur. Online kayıtlar tamamlandığında katılımcılarla paylaşır. Katılımcılar kriterlere uymayan kayıt olduğunu düşünüyorlarsa liste açıklandıktan sonra 1 gün içerisinde gerekli itirazı yapacaklardır. Yarışlar başladıktan sonra bu Düzeltme talebi sebebi olamaz. Takımın fark ettiği yarıştan itibaren diskalifiye edilir. Ancak kriterlere uygun sporcu kayıt ettirmeyen kulüp ile ilgili Yarış Sorumlusu tarafından rapor tutulacaktır.

2. EK YARIŞ TALİMATLARINDA DEĞİŞİKLİKLER

TYK üzerinde değişiklikler su üzerinde de yapılabilir. Bu şekilde hareket edilmek istendiğinde, Yarış Kurulu “L” kod bayrağını üç seda işareti ile beraber toka eder, tüm tekneler bu durumda Yarış Kurulu botuna yaklaşırlar ve Yarış Kurulundan bir görevli veya Umpire değişiklikleri sözlü olarak bildirir. Bu husus Yarış işaretlerini değiştirir.

3. YARIŞ FORMATI

3.1.a. Yarışlar dört sporcudan oluşan iki takımın birbirleriyle karşılaşması şeklinde gerçekleştirilecektir. Takımların 5.yarışçısı yedek sporcu niteliğinde olup, bekleme alanında ve/veya karada kalacaktır. Takımlardaki 5’er sporcu arasından hangi 4’ünün yarışacağına antrenörü ve takım şefi tarafından karar verilir. Bu oluşum her yarışta farklılık gösterebilir, hep aynı sporcu yedek kalmayabilir.

3.1.b. İlan edilen karşılaşma tablosunda (GRID), belirtilen sayıda yarışın tamamlanamayacağı konusunda kanaat getirildiğinde, eleme karşılaşmaları sonunda bir ara verilerek, puanlar hesaplanır ve en iyi puana sahip 4 takım yarıfinale yükselir. Bu karar Yarış Kurulu ve Umpire Kurulunca birlikte alınır. Anlaşma sağlanamaması halinde Şef Umpire’in oyu kati sonucu tayin eder.

3.2. SEKİZ takımlı Format Yarış lanı ilgili hükümleri uyarınca oluşturulan ve kura ile eşleşen 8 takım puan hesabı yapılmaksızın GALİP/MAĞLUP olarak toplam en az 16 karşılaşma yapacaktır.

Grid örneği Duyuru Panosunda ilan edilecektir. Final 3 Flight'tan (karşılaşmadan) oluşur, skoru 2-0 veya 2-1'e getiren takım şampiyon olur. 3. ve 4.lük maçlarının da aynı şekilde 3 flight'tan yapılması tavsiye edilir. Herhangi bir format değişikliği durumunda kullanılmak üzere Yariş Kurulu her karşılaşmanın puan durumunu gösteren Puan Hesaplama Formlarını saklayacaklardır.

4.3. ONALTI takımlı Format

Yukarıdakinin aynısıdır ancak IODA 16 takımlı Grid'e göre en az 32 karşılaşma yapılır. Final karşılaşması yukardaki gibi 3 flight'tan oluşur. 2-0 veya 2-1 yapan takım kazanır. 3. ve 4.'lük maçlarını da aynı şekilde 3 flight'tan yapılması tavsiye edilir. Burada da Puan Hesaplama Formları saklanacaktır.

4.4. Lig usulü yapılacak Takım yarışlarının formatı ayrıca ilan edilir.

5. YARIŞLARIN PROGRAMI

5.1. TYF tarafından aksi ilan edilmediği sürece, Takım Yarışları, eliminasyon sistemi kullanıldığında, 8 takım için en az 3, 16 takım için en az 4 tam günlük süre içinde programlanacaktır. Round Robin Lig usulüne göre yapıldığında programlanan gün sayısının ne kadar arttırılacağı yarış ilanında belirtilecektir. Yarışlar Final gününde gerektiğinde gün batımı sonrasında da sürebilir, ancak hava kararmadan sona ermelidir. Takım Yarışları bir başka filo yarışı bünyesine dahil edildiğinde bir günde tek eliminasyon sistemiyle yapılabilir. Tamamlanmayan Takım Yarışı Serisi geçersizdir. Ancak madde 1.2'nin hükümleri saklıdır.

5.2. Bir Filo Yarışı bünyesinde yapılacak Takım Yarışlarının ilk UYARI İŞARET zamanı bir gün önce saat 20:00'ye kadar Duyuru Panosunda ilan edilecektir.

6. SINIF BAYRAKLARI

6.1. Her Uyarı işaretinde start edecek iki takımın numara bayrakları kullanılacaktır. Takımların bayrakları beyaz zemin üzerinde siyah takım numarası şeklindedir. (Madde 4 uyarınca, 1-8 veya 1-16) olacaktır. Ek yarış talimatında belirtilmek üzere başka bir sistem de kullanılabilir (Örneğin; renkli bayraklar)

7. YARIŞ ALANI

Tek bir Yarış alanı mevcut olup, TYK Ek-1 de gösterilmiştir. Yarış Kurulu, Takım Yarışlarının görsel özelliğini de göz önünde tutarak parkuru, sahilden seyredilebilecek konumda yerleştirmelidir.

8. ROTALAR

- 8.1.** Rota konfigürasyonu dik dörtgen veya S şeklinde olabilir. Ancak uygulanacak rota Duyuru Panosunda ilan edilecek ve yapılan yarış öncesi brifinginde açıklanacaktır. Rotanın ilk kolu mutlaka ORSA kolu olmalıdır.
- 8.2.** Yarış Kurulu rotanın şamandıralarının yerini yarış sırasında değiştirebilir. Ancak bu işlem sırasında lider teknenin o rota koluna girmemiş olması konusuna azami dikkat gösterecektir. Şamandıranın yerinin Yarış Kurulunca değiştirilmesi Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. (Bu husus RRS 33 ve 60.1.b 'yi değiştirir.)
- 8.3.** Yarış Kurulu 6-8 dakika sürecek bir rota atacaktır. İlk rota bacağının maximum 2 dakika olması önerilir. Bu sürelere uyulmamış olması bir Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. Ancak yarış süresi 6 dakikadan az veya 9 dakikadan fazla ise rotada düzeltilme yapılacaktır.
- 8.4.** Rota kısaltması yapılmayacaktır(kısa rotada finiş alınmayacaktır.) Bu husus RRS 32'yi değiştirir.
- 8.5.** Parkurda aynı anda birden fazla yarış olabilir, bu nedenle rota, farklı yarışlardaki teknelerin birbiriyle karşılaşmasını en aza indirgeyecek şekilde atılacaktır. S rotası kullanıldığında, 3 numaralı şamandıra start hattının rüzgâr üstünde atılacak, (2 ile 3 arasındaki mesafe, Start ile 1 no'lu şamandıra arasındaki mesafeden daha kısa olacaktır.) Böylece Start hattında uyarı işareti verilmiş diğer yarışın tekneleriyle karşılaşma en aza indirilecektir. Bu maddedeki uygulamanın yapılamaması düzeltme talebi nedeni olmayacaktır.

9. ŞAMANDIRA ve KOMİTE BOTLARI

- 9.1.** Kullanılacak şamandıraların özellikleri ek talimatlarla belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.
- 9.2.** Start hattının iskele tarafındaki şamandıra, gönderinde turuncu bayrak taşıyan Yarış Kurulu teknesi olacaktır. Finiş hattının iskele tarafındaki şamandıra, gönderinde mavi bayrak taşıyan Finiş teknesi olacaktır. Rota konfigürasyonuna göre Start ve Finiş tekneleri gerektiğinde aynı Yarış Kurulu botu olabilir.
- 9.3.** Start ve Finiş hatlarının iskele tarafındaki şamandıraların özellikleri ek talimatlarda belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.

10. START

- 10.1.** Yarışların startları aşağıda gösterildiği şekilde verilecektir. Bu husus RRS 26'yı değiştirir.

İŞARET	BAYRAK	SEDA İŞARET	START ÖNCESİ DAKİKA
Uyarı	Sınıf Bayrakları toka	1 seda	3
Hazırlık	“P” Bayrağı toka	1 seda	2
Bir Dakika	“P” Bayrağı arya	1 seda	1
Start	Sınıf Bayrakları	1 seda	0

10.2. Start hattının 6 tekne boyunda olması tavsiye edilir. İşaretler start hattının sancak tarafında yer alan Yarış Kurulu teknesinden verilecektir. Tekneler start işareti ile beraber hattı rota yönünde kat edeceklerdir.

10.3. Yarışmayan ve yedek tekneler start hattının rüzgar altında belirtilmiş olan BEKLEME ALANINDA bulunacaklardır. Bu alanın rüzgâr üstü sınırı iki adet değişik renkte şamandıra (küçük) ile belirlenmelidir.

10.4. Uyarı işaretinden önce Start teknesinin arkasındaki bir panoda hangi takımların yarışının başlayacağı bilgisi gösterilmesi durumunda diğer bütün bilgilendirmelerin ve start sıralamalarının önüne geçer. Yarış Kurulu herhangi bir zaman bir yarışın programlanmış start sırasını değiştirip daha sonra startını verebilir.

10.4.1. Ayrıca Uyarı işaretinden önce Start teknesinin arkasındaki bir panoda hangi takımların yarışının başlayacağı bilgisi gösterilmesi durumunda, tekneler kendi numaraları ilan edildiğinde bekleme alanından çıkarak start hattına yaklaşabilirler. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.

10.5. Yarışını tamamlayan tekneler, yarışan teknelerden uzak durarak derhal bekleme alanına geri döneceklerdir ve işaretleri verilmiş diğer teknelerden sakınacaklardır. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.

10.6. Bir tekne start işaretinden sonra 2 dakika içerisinde start edemezse, DNS puanı alacaktır. Bu RRS 29.1, Ek A5.1 ve A5.2 değişikliğidir.

11. FERDİ GERİ ÇAĞIRMA

Ferdi Geri Çağırımlar RRS 29.1 uyarınca yapılacak, ancak “X” kod bayrağı sadece 1 dakika tokada kalacaktır. (Bu RRS 29.1 değişikliğidir). Yarış ilanı ya da ek talimatta belirtilmek suretiyle Ferdi geri çağırımlar komite tarafından

teknenin numarası seslenilmek suretiyle ilan edecektir. Duyulmaması düzeltme nedeni olmayacaktır.

12 FİNİŞ

12.1. FİNİŞ hattı Ek Talimatla belirtilecektir.

12.2. FİNİŞ yapan tekneler FİNİŞ hattını kasıtlı olarak geri kat etmeyeceklerdir. FİNİŞini tamamlayan tekneler yarışan teknelere mani olmadan parkurun dışından dolaşarak bekleme alanına geçeceklerdir.

13. ZAMAN LİMİTLERİ VE ABANDONE

13.1. Her yarış için zaman limiti 15 dakikadır. Bu sürenin uygun bir şekilde uzatılması, yarış Kurulunun yetkisindedir. Bir takımın bütün tekneleri FİNİŞ yaptıklarında, terk ettiklerinde veya start etmediklerinde, o anda yarışır durumda olan diğer takımın teknelerine, eğer FİNİŞ yapsalardı alacakları puanlar verilecektir.(D3.2). Böylece net bir şekilde sonuncu olan tekneye FİNİŞini yapmadan puan verilebilir ve Yarış talimatlarındaki FİNİŞ zaman limiti kuralı uygulanmaz. Bu husus RRS 35 ve RRS A4'ü değiştirir.

13.2. Abandone işlemi sözlü olarak Yarış Kurulu veya Umpire Kurulu tarafından bildirilebilir. Abandone edilen yarış tekrarlandığında, mümkün olabilen en kısa zaman sonra Uyarı işareti verilmelidir. Bu husus RRS 32 ve yarış işaretlerini değiştirir.

14. UMPIRE UYGULAMASI

14.1. Yarışlarda Umpire yönetimi kullanılacaktır. Bu husus Yarış ilanında ve Talimatlarda açıkça belirtilmeli ve Kurul botu direğinde yarışlar süresince "U" kod bayrağı toka edilmiş olmalıdır.

14.2. Baş Umpire yarışlardan önce sporcu brifinginde Ek D kuralları ile ilgili kısa bilgilendirme yapacak ve soruları cevaplayacaktır.

14.3. Aşağıdaki, Ek D2.4'teki Umpire Bayrakları ek talimatta belirtilerek a) Yeşile c) Siyaha değiştirilebilir.

- a) YEŞİL/BEYAZ Ceza yok devam ediniz,
- b) KIRMIZI BAYRAK Cezalandırma amaçlı,
- c) SİYAH/BEYAZ bayrak beraberce Olay Protesto Kuruluna aktarılmıştır,

14.4. Umpire ile yönetilen yarışlarda karada deklarasyon verilmeyecektir.

14.5. Hasar durumunda, RRS 14 uyarınca diğer bir tekneyi protesto etmek isteyen veya düzeltme talebinde bulunmak isteyen tekne kırmızı bayrağını görünür şekilde finişten sonra veya terk ettikten sonra taşıyacaktır.-(Bu husus Takım Yarışı ILCA 4 sınıfında yapıldığında uygulanmaz, adı geçen sınıfta sözlü olarak yarış kurulu uyarılacaktır)-Finişten hemen sonra 2 dakikalık sürede başvurusunu yapacaktır.

15. PUANLAMA

15.1. Puanlama için RRS D.3 uygulanacaktır.

15.2. Her tekne, finişten sonra yarışı terk etmediği sürece, finiş sırasına uyan puanı alacaktır(D3.1(a)). Bir tekne finişten sonra terk ederse, o tekneden kötü, finiş sırası alan tekneler bir sıra yukarı taşınırlar.(D3.1(d))

15.3. DNC, DNF, DNS, RET, lan tekneler yarışmaya hak kazanmış tekne adedine eşit PUAN alırlar. (D3.1(a))

15.4. OCS olan tekneler, yarışı terk etmeyip, yarışa devam ederlerse duruşmasız finiş sırasına ilave 10 puan eklenecektir. (D3.1(b))

15.5. NSC olan teknelerin finiş sırasına göre aldıkları puana ilave 6 puan eklenir. Bu A5.2 değişikliğidir.

15.6. Bir tekne finiş hattında veya yakınında umpire tarafından verilen bir cezayı yapmazsa RET puanını alacaktır.(D3.1(c))

15.7. Protesto Komitesi duruşma yaparak D3.1(e) ye göre cezalandırabilir.

15.8. Umpire tarafından finiş hattında verilen cezayı finiş hattını kestikten sonra yapan tekne finiş yapmamıştır.(Finişin tanımı (a)). Finiş yapmadan önce gövdesi tamamen hattın rota tarafında olacaktır ve buna göre finiş sıralaması değişiyorsa, ikinci kez finiş hattını kestiği finiş sırasına göre puanlandırılacaktır. (Kural 44.2 son cümle)

15.9. Protesto Kurulu, duruşmaya taraf olan bir teknenin kural ihlali yaptığına ve temize çıkmadığına karar verirse; (D3.1(e)(1)(2)(3))

15.9.1. Eğer Umpire'lar duruşma yaparsa, duruşma sonrası ceza alan teknenin derecelendirmesine +6 puan eklenebilir. (Umpire bildirecek)

15.9.2. Teknenin puanları arttırılabilir (Umpire bildirecek)

15.9.3. Teknenin takımından kazanılmış yarışların yarısı veya daha fazlası indirilebilir, İndirilen birincilikler başka bir takıma verilmeyecektir.

(umpire bildirecek)

15.10. Bir takımın bütün sporcuları;

Finış yaptıklarında, Terk ettiklerinde veya Start etmediklerinde o anda yarışır durumda olan diğer takımın teknelerine, eğer finış yapsalardı alacakları puanlar verilecektir. (D3.2)

15.11. Daha az toplam puanda olan takım kazanır. Toplam puanlar eşit olduğu taktirde, birincilik derecesi olmayan takım kazanır. (D3.3)

16. DESTEK BOTLARI

16.1. Takım Yarışı günlerinde, ilgili tüm destek botları Yarış Kurulu emrinde olacaklardır (Takımına taktik verme ve takımı seçme işlemleri haricindeki sürede)

16.2. Yarışlar süresince destek botları, Ek Yarış Talimatında belirtilen BEKLEME ALANINDA kalacaklardır, ancak arzu ederlerse parkurun en az 100 metre dışında seyredebilirler.

17. DEĞİŞİKLİKLERİN YAPILMASI

Takım Yarışları Kurallarında değişiklikler ve eklemeler TYF Yönetim Kurulu kararıyla yapılacaktır.

18. YÜRÜRLÜKTEN KALDIRMA

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2021-2024 Takım Yarışları Kuralları yürürlüğe girdiği tarihte 2021 Takım Yarışları Kuralları yürürlükten kalkacaktır.

19. YÜRÜRLÜK

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2021-2024 Yılı Takım Yarışları Kuralları TYF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girecektir.

20. YÜRÜTME

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2021-2024 Takım Yarışları Kuralları TYF Yönetim Kurulu tarafından yürütülür.