



TYF 2025 TAKIM YARIŞI KURALLARI

 Türkiye Yelken Federasyonu

 turkiyeyelkenfederasyonu

 @TürkiyeYelken

 TYF Yelken TV

www.tyf.org.tr



YÖNETİM KURULU KARARI

Karar Tarihi: 22 Mart 2025

Karar No: 05 Sayı

TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU 2025 TAKIM YARIŞLARI KURALLARI

Türkiye Yelken Federasyonu 2025-2028 Takım Yarışları Kuralları (bundan böyle “TYK” olarak anılacaktır), WS RRS Ek D değişikliği olmadığı taktirde 2025-2028 yılları arası geçerlidir. TYF Genel Yarış Kurallarının eki olup sadece yapılacak Takım Yarışlarında (Team Race) kullanılacaktır.

1. KURALLAR

- 1.1.** Yarış, 2025-2028 Yelken Yarış Kuralları(RRS) ve RRS Ek-D güncel maddeleri ve TYK ve ilgili yarışın varsa ek talimatları uyarınca yapılacaktır.
- 1.2.** TYF Genel Yarış Kuralları, TYK ile çatışmadıkça uygulanacaktır. Çatışma durumunda, TYK ve en son tarihli Ek talimatlar geçerli olacaktır.
- 1.3.** Yarışlarda Umpire Kurulu görev yapacaktır.

2. KAYITLAR

- 2.1.** Takım Yarışlarına, Yarış ilanında açıkça belirtilmek kaydıyla aşağıdaki sistemle kayıt yaptırılacaktır.
Sadece Takım Yarışı olarak ilan edilen Şampiyona veya Yarışlarda, Organizasyon Otoritesi tarafından belirlenen sayıda takım yarışa davet edilecektir.
Takım Yarışı bir Filo Yarışının bünyesinde programın içinde ilan edildiğinde, yine Yarış İlanında belirtilecek esaslara uygun adette takım, Takım Yarışına katılmaya hak kazanacaktır.
- 2.2.** Her takım kayıt olurken, yarış ilanında aksi belirtilmediği sürece, 2 erkek asıl ve 2 kız asıl ve 1 yedek sporcudan, toplam 5 sporcudan oluşacaktır. Yarışacak takımın seçimi, antrenörü veya takım şefi

tarafından yapılır, yarışmayan yedek 5. tekne yarış süresince “Bekleme Alanı” ve/veya karada duracaktır.

- 2.3.** Aynı Kulübün birden fazla takımı, Organizasyon Otoritesi tarafından uygun görüldüğünde, Madde 2.2 de belirtilen ilkeler dahilinde yarışa iştirak edebilir.
- 2.4.** Yarış ilanında belirtilen kayıtların kapanış tarihinden itibaren, online kayıt yaptırmış ancak katılmayacak takımlar 5 iş günü içinde durumu daveti yapan Organizasyon otoritesine bildireceklerdir. Organizasyon otoritesi katılmayan bu takımların yerine yenilerini davet edecektir. Bu süre Yarış ilanı ile uzatılabilir veya kısaltılabilir.
- 2.5.** Organizasyon Otoritesi online kayıtların kriterlere uygunluğunu kontrol etmekle zorunludur. Online kayıtlar tamamlandığında katılımcılarla paylaşır. Katılımcılar kriterlere uymayan kayıt olduğunu düşünüyorlarsa liste açıklandıktan sonra 1 gün içerisinde gerekli itirazı yapacaklardır. Yarışlar başladıktan sonra bu düzeltme talebi sebebi olamaz. Takım fark edildiği yarıştan itibaren diskalifiye edilir. Ancak o ana kadar yarıştığı yarışların sonuçlarına bir düzeltme uygulanmaz. (RRS 61.1(a) değişikliği). Kriterlere uygun sporcu kayıt ettirmeyen kulüp ile ilgili Yarış Sorumlusu tarafından rapor tutulacaktır.

3. EK YARIŞ TALİMATLARINDA DEĞİŞİKLİKLER

TYK üzerinde değişiklikler su üzerinde de yapılabilir. Bu şekilde hareket edilmek istendiğinde, Yarış Kurulu “L” kod bayrağını bir seda işareti ile beraber toka eder, tüm tekneler bu durumda Yarış Kurulu botuna yaklaşırlar ve Yarış Kurulundan bir görevli veya Umpire değişiklikleri sözlü olarak bildirir. Bu husus Yarış işaretlerini değiştirir.

4. YARIŞ FORMATI

- 4.1.a.** Yarışlar dört sporcudan oluşan iki takımın birbirleriyle karşılaşması şeklinde gerçekleştirilecektir. Takımların 5. yarışçısı yedek sporcu niteliğinde olup, bekleme alanında ve/veya karada kalacaktır. Takımlardaki 5’er sporcu arasından hangi 4’ünün yarışacağına antrenörü ve takım şefi tarafından karar verilir. Bu oluşum her yarışta farklılık gösterebilir, hep aynı sporcu yedek kalmayabilir.

4.1.b. Yarışların formatının ne olacağı yarış ilanı veya talimat ile belirtilecektir. (Lig usulü/round robin veya eleme/elimination usulü veya benzeri.) Buna göre ilan edilecek karşılaşma tablosunda (GRID), belirtilen sayıda yarışın tamamlanamayacağı konusunda kanaat getirildiğinde, bir ara verilerek, yarış ilanı veya talimatında açıklanacak format ve puanlama sistemine göre puanlar hesaplanır ve sonuçlar belirlenir. Bu karar Yarış Kurulu ve Umpire Kurulunca birlikte alınır. Anlaşma sağlanamaması halinde Şef Umpire'in oyu kati sonucu tayin eder.

4.2. SEKİZ takımlı eleme formatında Yarış ilanı ilgili hükümleri uyarınca oluşturulan ve kura ile eşleşen 8 takım puan hesabı yapılmaksızın GALİP/MAĞLUP olarak toplam en az 16 karşılaşma yapacaktır.

Grid örneği Duyuru Panosunda ilan edilecektir. Final; 3 karşılaşmadan oluşur, skoru 2-0 veya 2-1'e getiren takım şampiyon olur. 3. ve 4.lük maçlarında aynı şekilde 3 karşılaşma yapılması tavsiye edilir. Herhangi bir format değişikliği durumunda kullanılmak üzere Yarış Kurulu her karşılaşmanın puan durumunu gösteren Puan Hesaplama Formlarını saklayacaklardır.

4.3. ONALTI Takımlı Eleme Formatı

Madde 4.2 ile aynı şekilde uygulanır. Ancak IODA 16 takımlı Grid'e göre en az 32 karşılaşma yapılır. Final karşılaşması madde 4.2'deki gibi 3 karşılaşmadan oluşur. 2-0 veya 2-1 yapan takım kazanır. 3. ve 4.'lük maçlarında aynı şekilde 3 karşılaşma yapılması tavsiye edilir. Burada da Puan Hesaplama Formları saklanacaktır.

4.4 Lig usulü yapılacak Takım yarışlarının formatı ayrıca ilan edilir.

5. YARIŞLARIN PROGRAMI

5.1. TYF tarafından aksi ilan edilmediği sürece, Takım Yarışları, eliminasyon sistemi kullanıldığında, 8 takım için en az 3, 16 takım için en az 4 tam günlük süre içinde programlanacaktır. Round Robin Lig usulüne göre yapıldığında programlanan gün sayısının ne kadar artırılacağı 8 takım için en az 34 adet yarış planlanması gerektiği baz alınarak, yarış ilanında belirtilecektir.

5.2. Yarışlar Final gününde gerektiğinde gün batımı sonrasında da sürebilir, ancak hava kararmadan sona ermelidir. Takım Yarışları bir filo yarışı bünyesine dahil edildiğinde bir günde tek eliminasyon sistemiyle yapılabilir. Tamamlanmayan Takım Yarışları Serisi geçersizdir. Ancak madde 1.2'nin hükümleri saklıdır.

- 5.3.** Bir Filo Yarışı bünyesinde yapılacak Takım Yarışlarının ilk UYARI İŞARET zamanı bir gün önce saat 20:00'ye kadar Resmi İlan Panosunda duyurulacaktır.

6. SINIF BAYRAKLARI

- 6.1.** Her Uyarı işaretinde start edecek iki takımın numara bayrakları kullanılacaktır. Takımların bayrakları beyaz zemin üzerinde siyah takım numarası şeklindedir. (Madde 4 uyarınca, 1-8 veya 1-16 gibi olacaktır. Ek yarış talimatında belirtilmek üzere başka bir sistem de kullanılabilir (Örneğin; renkli bayraklar)

7. YARIŞ ALANI

Yarış parkuru sayısı katılacak takım sayısına ve organizasyon otoritesinin imkanlarına göre bir veya daha fazla olabilir. Yarış Kurulu, Takım Yarışlarının görsel özelliğini de göz önünde tutarak parkuru, sahilten seyredilebilecek konumda yerleştirmelidir.

8. ROTALAR

- 8.1.** Rota konfigürasyonu dikdörtgen veya S şeklinde olabilir. Uygulanacak rota Resmi İlan Panosunda ilan edilecek ve yapılan yarış öncesi brifinginde açıklanacaktır. Rotanın ilk kolu mutlaka ORSA kolu olmalıdır.
- 8.2** Yarış Kurulu rotanın şamandıralarının yerini yarış sırasında değiştirebilir. Ancak bu işlem sırasında lider teknenin o rota koluna girmemiş olması konusuna azami dikkat gösterecektir. Şamandıranın yerinin Yarış Kurulunca değiştirilmesi Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. (RRS 33 ve 61.1. değişikliği)
- 8.3.** Yarış Kurulu 6-8 dakika sürecek bir rota atacaktır. İlk rota bacağının maksimum 2 dakika olması önerilir. Bu sürelere uyulmamış olması bir Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. (RRS 61.1 değişikliği) Ancak yarış süresi 6 dakikadan az veya 9 dakikadan fazla ise rotada düzeltilme yapılacaktır.
- 8.4.** Rota kısaltması yapılmayacaktır (kısa rotada finiş alınmayacaktır.) (RRS 32 değişikliği)
- 8.5.** Parkurda aynı anda birden fazla yarış olabilir, bu nedenle rota, farklı yarışlardaki teknelerin birbiriyle karşılaşmasını en aza indirgeyecek şekilde atılacaktır. S rotası kullanıldığında, 3 numaralı şamandıra start hattının rüzgâr üstünde atılacak, (2 ile 3 arasındaki mesafe, Start ile 1 no'lu şamandıra arasındaki mesafeden daha kısa olacaktır.) Böylece Start hattında uyarı işareti verilmiş diğer yarışın tekneleriyle karşılaşma en aza indirilecektir. Bu maddedeki

uygulamanın yapılamaması düzeltme talebi nedeni olmayacaktır.
(RRS 61.1 değişikliği)

9. ŞAMANDIRA ve KOMİTE BOTLARI

- 9.1.** Kullanılacak şamandıraların özellikleri ek talimatlarla belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.
- 9.2.** Start hattı sancak tarafında, gönderinde turuncu bayrak taşıyan Yarış Kurulu teknesi ile iskele tarafındaki şamandıra arasındaki hattır. Finiş hattı sancak tarafında gönderinde mavi bayrak taşıyan Finiş teknesi ile iskele tarafındaki şamandıra arasındaki hattır. Rota konfigürasyonuna göre Start ve Finiş tekneleri gerektiğinde aynı Yarış Kurulu botu olabilir.
- 9.3.** Start ve Finiş hatlarının iskele tarafındaki şamandıraların özellikleri ek talimatlarda belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.

10. START

- 10.1.** Yarışların startları aşağıda gösterildiği şekilde verilecektir. (RRS 26 değişikliği).
- 10.2.** Start hattının 6 tekne boyunda olması tavsiye edilir. İşaretler start hattının sancak tarafında yer alan Yarış Kurulu teknesinden verilecektir. Tekneler start işareti ile beraber hattı rota yönünde kat edeceklerdir.
- 10.3.** Yarışmayan ve yedek tekneler start hattının rüzgar altında belirtilmiş olan BEKLEME ALANINDA bulunacaklardır. Bu alanın rüzgâr üstü sınırı iki adet değişik Uyarı işaretinden önce, Start teknesinin arkasındaki bir panoda hangi takımların yarışının başlayacağı bilgisi gösterildiğinde;

İŞARET	BAYRAK	SEDA İŞARET	START ÖNCESİ DAKİKA
Uyarı	Sınıf Bayrakları toka	1 seda	3
Hazırlık	“P” Bayrağı toka	1 seda	2
Bir Dakika	“P” Bayrağı arya	1 seda	1
Start	Sınıf Bayrakları	1 seda	0

10.3.1. Diğer bütün bilgilendirmelerin ve start sıralamalarının önüne geçer. Yarış Kurulu herhangi bir zaman bir yarışın programlanmış start sırasını değiştirip daha sonra startını verebilir.

10.3.2. Tekneler kendi numaraları ilan edildiğinde bekleme alanından çıkarak start hattına yaklaşabilirler. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.

- 10.4.** Yarışını tamamlayan tekneler, yarışan teknelerden uzak durarak derhal bekleme alanına geri döneceklerdir ve işaretleri verilmiş diğer teknelerden sakınacaklardır. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.
- 10.5.** Bir tekne start işaretinden sonra 2 dakika içerisinde start edemezse, DNS puanı alacaktır. (RRS 29.1, Ek A5.1 ve A5.2 değişikliği).

11. FERDİ GERİ ÇAĞIRMA

Ferdi Geri Çağırımlar RRS 29.1 uyarınca yapılacak, ancak “X” kod bayrağı sadece 1 dakika tokada kalacaktır. (RRS 29.1 değişikliği). Yarış ilanı ya da ek talimatta belirtilmek suretiyle Komite, Ferdi geri çağırımları teknenin numarası seslenerek duyuracaktır. Duyulmaması düzeltme nedeni olmayacaktır. (RRS 61.1 değişikliği)

12. FİNİŞ

- 12.1.** Finiş hattı Ek Talimatla belirtilecektir.
- 12.2.** Finiş yapan tekneler Finiş hattını kasıtlı olarak geri kat etmeyeceklerdir. Finişini tamamlayan tekneler yarışan teknelere engel olmadan parkurun dışından dolaşarak bekleme alanına geçeceklerdir.

13. ZAMAN LİMİTLERİ VE ABANDONE

- 13.1.** Her yarış için zaman limiti 15 dakikadır. Bu sürenin uygun bir şekilde uzatılması, Yarış Kurulunun yetkisindedir. D3.2 uygulandığında, teknelere finişini yapmadan puan verilebilir ve Yarış Talimatlarındaki finiş zaman limiti kuralı uygulanmaz. (RRS 35 ve RRS A4’ü değişikliği).
- 13.2.** Abandone işlemi sözlü olarak Yarış Kurulu veya Umpire Kurulu tarafından bildirilebilir. Abandone edilen yarış tekrarlandığında, mümkün olabilen en kısa zaman sonra Uyarı işareti verilmelidir. (RRS 32 ve yarış işaretlerini değişikliği).

14. UMPIRE UYGULAMASI

- 14.1.** Yarışlarda Umpire yönetimi kullanılacaktır. Bu husus Yarış ilanında ve Talimatlarda açıkça belirtilmeli ve Kurul botu direğinde yarışlar süresince “U” kod bayrağı toka edilmiş olmalıdır.
- 14.2.** Baş Umpire yarışlardan önce sporcu brifinginde Ek D kuralları ile ilgili kısa bilgilendirme yapacak ve soruları cevaplayacaktır.

- 14.3.** Aşağıdaki, Ek D2.4'teki Umpire Bayrakları ek talimatta belirtilerek a) Yeşile c) Siyaha değiştirilebilir.
- (a) YEŞİL/BEYAZ Ceza yok devam ediniz,
 - (b) KIRMIZI BAYRAK Cezalandırma amaçlı,
 - (c) SİYAH/BEYAZ bayrak Olay Protesto Kuruluna aktarılmıştır,
- 14.4.** Umpire ile yönetilen yarışlarda karada deklarasyon verilmeyecektir.
- 14.5.** Hasar durumunda, RRS 14 uyarınca diğer bir tekneyi protesto etmek isteyen veya düzeltme talebinde bulunmak isteyen tekne kırmızı bayrağını görünür şekilde finişten sonra veya terk ettikten sonra taşıyacaktır. (Bu husus Takım Yarışı ILCA 4 sınıfında yapıldığında uygulanmaz, adı geçen sınıfta sözlü olarak yarış kurulu uyarılacaktır) Tekne finişten hemen sonra 2 dakikalık sürede başvurusunu yapacaktır.

15. PUANLAMA

- 15.1.** Puanlama için RRS D.3 uygulanacaktır.
- 15.2.** Her tekne, finişten sonra yarışı terk etmediği sürece, finiş sırasına uyan puanı alacaktır (D3.1(a)). Bir tekne finişten sonra terk ederse, o tekneden kötü finiş sırası alan tekneler, bir sıra yukarı taşınırlar. (D3.1(e))
- 15.3.** DNC, DNF, DNS, RET alan tekneler yarışmaya hak kazanmış tekne adedine eşit PUAN alırlar. (D3.1(a))
- 15.4.** OCS olan tekneler, yarışı terk etmeyip, yarışa devam ederlerse duruşmasız finiş sırasına ilave 10 puan eklenecektir. (D3.1(b))
- 15.5.** NSC olan teknelerin finiş sırasına göre aldıkları puana ilave 6 puan eklenir. (D3.1(c))
- 15.6.** Bir tekne finiş hattında veya yakınında Umpire tarafından verilen bir cezayı yapmazsa RET puanını alacaktır. (D3.1(d))
- 15.7.** Umpire tarafından finiş hattında verilen cezayı finiş hattını kestikten sonra yapan tekne finiş yapmamıştır. (Finişin tanımı (a)) Finiş yapmadan önce gövdesi tamamen hattın rota tarafında olacaktır ve buna göre finiş sıralaması değişiyorsa, ikinci kez finiş hattını kestiği finiş sırasına göre puanlandırılacaktır. (Kural 44.2 son cümle)
- 15.8.** Protesto Kurulu duruşma yaparak D1.2(c)'e göre cezalandırabilir.

- 15.9.** Protesto Kurulu, duruşmaya taraf olan bir teknenin kural ihlali yaptığına ve temize çıkmadığına karar verirse D3.3'e göre;
- 15.9.1.** Eğer Umpire'lar duruşma yaparsa, duruşma sonrası ceza alan teknenin derecelendirmesine +6 puan eklenebilir. (Umpire bildirecek) (D3.3(b))
- 15.9.2.** Teknenin puanları artırılabilir (Umpire bildirecek) (D3.3(c))
- 15.9.3.** Teknenin takımından kazanılmış yarışların yarısı veya daha fazlası indirilebilir, İndirilen birincilikler başka bir takıma verilmeyecektir. (Umpire bildirecek) (D3.3(a))
- 15.10.** Bir takımın bütün sporcuları;
Finiş yaptıklarında, Terk ettiklerinde veya Start etmediklerinde o anda yarışır durumda olan diğer takımın teknelerine, eğer finiş yapsalardı alacakları puanlar verilecektir. (D3.2)
- 15.11.** Daha az toplam puanda olan takım kazanır. Toplam puanlar eşit olduğu takdirde, birincilik derecesi olmayan takım kazanır. (D3.4)

16. DESTEK BOTLARI

- 16.1.** Takım Yarışı günlerinde, ilgili tüm destek botları Yarış Kurulu emrinde olacaklardır (Takımına taktik verme ve takımı seçme işlemleri haricindeki sürede)
- 16.2.** Yarışlar süresince destek botları, Ek Yarış Talimatında belirtilen BEKLEME ALANINDA kalacaklardır, ancak arzu ederlerse parkurun en az 50 metre dışında seyredebilirler.

17. DEĞİŞİKLİKLERİN YAPILMASI

Takım Yarışları Kurallarında değişiklikler ve eklemeler TYF Yönetim Kurulu kararıyla yapılacaktır.

18. YÜRÜRLÜKTEN KALDIRMA

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2025-2028 Takım Yarışları Kuralları yürürlüğe girdiği tarihte 2021-2024 Takım Yarışları Kuralları yürürlükten kalkacaktır.

19. YÜRÜRLÜK

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2025-2028 Yılı Takım Yarışları Kuralları TYF web sayfasında yayınlandığı tarihte yürürlüğe girecektir.

20. YÜRÜTME

İşbu Türkiye Yelken Federasyonu 2025-2028 Takım Yarışları Kuralları TYF Yönetim Kurulu tarafından yürütülür.

TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU