



# UÇURTMA SÖRFÜ TEMEL EĞİTİMİ

## US-1

1957

# PROGRAMIN SEVİYESİ

Bu programa yüzme bilen 30 kilo ve üzerindeki bireyler katılabilir.

- Bu program ile kursiyerlerin;
- Uçurtma Sörfü ekipmanları bilgisini (uçurtma, board, bar, kişisel ekipmanlar),
- Eğitim ve LEI (Şişirilebilir) uçurtmaları uçurma becerisini,
- Kurtarma teknikleri ve güvenlik bilgisini,
- Çevre bilgisi ve değerlendirmesini,
- Rüzgâr Penceresi Kavramını ve rüzgâr etkilerini,
- Uçurtmayı yardımcı karadan kaldırma indirme tekniklerini,
- Rüzgâr ve hava hakkında bilgileri,
- Gelgit ve akıntılar hakkında bilgileri,
- Geçiş üstünlükleri ve plaj kurallarını kavramış olmaları beklenmektedir.

# PROGRAMIN UYGULANMASI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- Uçurtma sörfü ekipmanlarını tanıyan, temel seyirler prensibini bilen, güvenlik konularına hâkim, uçurtma sörfçülüğünde gerçekleştirilen her türlü temel hareketi usta nezaretinde (kılavuz denetiminde) yapabilme becerisi kazanmış sörfçüler yetiştirmeyi amaçlayan bu programın uygulanmasında;
- Kursa müracaat edenlerin yüzme bilmeleri ön koşuldur. 18 yaşından büyük olanlar yüzme bildiklerini yazılı olarak beyan ederler. 18 yaşından küçük olanları bildiklerine ilişkin velilerinden yazılı beyan alınır.
- Program sürecinde, kuramsal konularla birlikte uygulama da yapılacaktır. “Kuramsal” ve “Uygulamalı” başlıklar altındaki konular, kendi içlerinde birbirinin ön şartı olacak şekilde sıralanmıştır. Bu nedenle programın bu ana başlıklar altındaki sıralamasında yer değişikliği yapılmayacaktır. Ancak uygun görüldüğü takdirde uygulamalı konular, kuramsal konularla birlikte de verilebilir.
- Uygulamalı dersler uçurtma sörfü ekipmanları ile su üzerinde yapılacaktır.
- Uygulamalı eğitimlerde her 2 kursiyere Türkiye Yelken Federasyonu sertifikalı 1 USE-1 Uçurtma Sörfü Öğretici 1 takım malzeme ile ya da öğretici veya 4 kursiyere Türkiye Yelken Federasyonu sertifikalı 1 USE2 2 takım malzeme ile usta öğretici görevlendirilmelidir.

# PROGRAMIN UYGULANMASI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

- Programın önemli bir bölümünün fiilî deneyimler olarak tasarlanması nedeniyle eğitime başlayan her kursiyer [egitim.tyf.org.tr](http://egitim.tyf.org.tr) üzerinden söz konusu eğitime kayıtlanır ve kurs sonunda sertifikası elektronik olarak oluşturulur.
- Uygulamalı dersler uçurtma sörfü malzemeleri ile yapılacak ve kursiyerlere de aktif görevler verilecektir. Uçurma becerisini tam kazanmamış katılımcılar board ile sürüş aşamasına geçirilmemelidir.
- Kuramsal konuların öğretiminde anlatım, soru-cevap, problem çözme, yaparak-yaşayarak öğrenme gibi yöntem ve tekniklerin yanı sıra, sınıfta sunumları ile birlikte tartışma, beyin fırtınası gibi kursiyer katılımını da esas alan interaktif öğretim yöntem ve teknikleri de kullanılacaktır. Ayrıca çeşitli bilgisayar programlarından, animasyonlardan, resimler ve benzeri araçlardan yararlanılacaktır.
- Kurs esnasında gerektiğinde alanında uzman kişiler eğitim ortamına davet edilerek görüşlerinden yararlanılacaktır.
- Kursta özellikle can emniyeti konusu üzerinde hassasiyetle durulacaktır. (Emniyeti sağlayacak kask, yüzdürücü, ip kesici (Line Cutter), güvenlik kayışı (Safety Leash), hızlı tahliye (Quik Release) vb. ekipmanların kullanımının önemi vurgulanacaktır.)


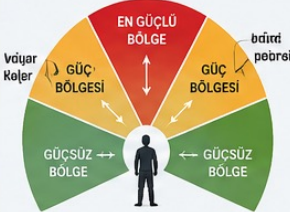

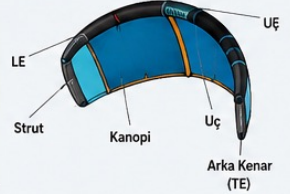

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## A – Çevre Değerlendirmesi

- Su
- Tehlikeler
- Diğer kişiler
- Çevre



# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

<ul style="list-style-type: none"><li>• Eğitim uçurtması (2 ve 4 ipli ve güvenli)</li></ul>  <p>2 ipli 4 ipli (güvenlikli)</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Rüzgar penceresi</li></ul>  <p>EN GÜÇLÜ BÖLGE GÜÇ BÖLGESİ GÜÇSÜZ BÖLGE Vajıyar Keleler bairri pebrei</p>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Rüzgar etkileri</li></ul>  <p>Daha fazla rüzgar = daha fazla güç Ani rüzgar değişimi</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kurulum, güvenlik, ekipman terminolojisi</li></ul>  <p>UÇ LE Kanopi UÇ Arka Kenar (TE) Strut</p>
 <p>Pozisyon al Havalandır Uçur ve kontrol et İndir</p>	

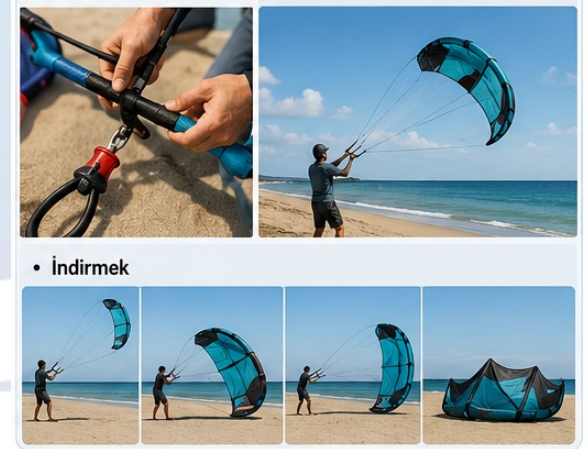
## B – Temel Uçurma Becerisi

- Eğitim uçurtması (2 ve 4 ipli ve güvenli)
- Rüzgar penceresi
- Rüzgar etkileri
- Kurulum, güvenlik, ekipman terminolojisi
- Havalandırma teorisi ve işaretler
- Yönlendirmek
- Uçurma becerileri

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## C – LEI (Şişirilebilir) Uçurtmayı Kurmak ve Havalandırmak

- Uçurtma şişirmek
- Güvenli taşıma ve park
- İpler
- Bar terminolojisi ve güvenlik
- Bağlantılar
- Havalandırmak
- İndirmek



# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## Uçurtma İndirme ve Uçurtma Kaldırma Prosedürü



### UÇURTMA İNDİRME PROSEDÜRÜ

İndirmek istediğinizi bildirin, net iletişim kurun ve kontrolü elden bırakmayın.

#### 1 İŞARET VER

Elinizi başınıza götürüp dokunarak "İndireceğim" işareti verin.



#### 2 UÇURTMA KONTROLÜ

Uçurtmayı yavaşça saat 11 veya saat 1 pozisyonuna getirin. Gücü azaltmak için bari kendinize çekin.



#### 3 UÇURTMA İNDİRME

Uçurtmayı yavaşça rüzgar penceresinin dışına doğru geri çekin ve leading edge (ön kenar) kumda olacak şekilde nazikçe indirin.



#### 4 GÜVENE AL

Uçurtmayı kumda sabitleyin. Gerekirse kum veya başka bir ağırlıkla sabitleyin. Artık uçurtma güvenli konumdadır.



### UÇURTMA KALDIRMA PROSEDÜRÜ

Kaldırmadan önce iletişim kurun, onay alın ve kontrolün sizde olduğunu belirtin.



#### 1 HAZIRLIK VE KONTROL

Uçurtmanın leading edge (ön kenarı) rüzgara dönük olsun. Hatlar açık ve dolanmış olmasın. Alanı kontrol edin.



#### 2 İŞARET VER

Uçurtma tutana dönerek elinizle ok işareti yapın. Bu işaret, "Evet, her şey yolunda. Ben artık uçurtmayı kaldırıyorum, kontrol bende." anlamına gelir.



#### 3 UÇURTMA KALDIRMA

Uçurtmayı yavaşça saat 11 veya saat 1 pozisyonuna kaldırın. Gerekirse bir iki adım geri yürüyün.



#### 4 KONTROLÜ SAĞLA

Uçurtma havadayken kısa süre bekleyin, her şey stabil mi kontrol edin. Her şey yolundaysa sürüşe başlayabilirsiniz.



1957

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

<ul style="list-style-type: none"><li>• Havada tutmak ve ayarlar</li></ul> 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uçurmadan kurtulmak</li></ul> 
<ul style="list-style-type: none"><li>• Yeniden havalandırmak</li></ul>  <p>1. Uçurta suya düşer 2. Uçurta kenara çekilir 3. Bir kanattan güç ver 4. Uçurta havalanır</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uçurmayı almak ve vermek</li></ul>  <p>Almak Vermek</p>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Rüzgar üstüne yürümek</li></ul> 	

## D – LEI (Şişirilebilir) Uçurmayı Uçurmak

- Havada tutmak ve ayarlar
- Uçurmadan kurtulmak
- Yeniden havalandırmak
- Uçurmayı almak ve vermek
- Rüzgar üstüne yürümek

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## E – Temel Bodydrag (Uçurtmanın Gücünü Kullanarak Vücut Sürüşü)

- Rüzgar altına ve tek yöne doğru uçurtmaya güç kazandırarak vücut sürüşü.
- Yana doğru güç arttırıp azaltarak vücut sürüşü.

## F – Kontrollü Bodydrag

- Board'u kurtarmak amacıyla rüzgar üstü ve altında her iki yöne doğru vücut sürüşü.
- Dengeli oturuşta vücut kontrolü.

- Rüzgar altına ve tek yöne doğru uçurtmaya güç kazandırarak vücut sürüşü.



- Yana doğru güç arttırıp azaltarak vücut sürüşü.



- Board'u kurtarmak amacıyla rüzgar üstü ve altında her iki yöne doğru vücut sürüşü.



- Dengeli oturuşta vücut kontrolü.



# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

- Uçurtmayı yelken olarak kullanmak



- Tamamen paketlemek



1. Havayı boşalt
2. Kanatları katla
3. Rulo yap
4. Sabitle

## G – Kendi Kendine Kurtarma Teknikleri

- Uçurtmayı yelken olarak kullanmak
- Tamamen paketlemek

## H – Su, Plaj Ve Hava Hakkında

- Geçiş üstünlükleri
- Plaj kuralları ve etiği
- Rüzgar etkileri
- Gel git

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geçiş üstünlükleri</li> </ul>  <p>GEÇİŞ ÜSTÜNLÜĞÜ SAHİBİ</p> <p>GEÇİŞ HAKKI YOK</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Plaj kuralları ve etiği</li> </ul>  <p>Başlangıç alanlarını kullanın</p>  <p>Diğerlerine saygı gösterin</p>  <p>Ekipmanınızı güvenli toplayın</p>  <p>Plajı temiz bırakın</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rüzgar etkileri</li> </ul>  <p>Thermal rüzgar</p> <p>Venturi etkisi</p> <p>Pürüz (engeller)</p> <p>Kıyı rüzgarı</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gel git</li> </ul> <p>Gel git akıntılarını kontrol edin.</p>  <p>Güvenli bölgede kalmaya dikkat edin.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hava olayları</li> </ul>  <p>Güneşli</p>  <p>Bulutlu</p>  <p>Yağmurlu</p>  <p>Fırtınalı</p>
--	--	---	---	--

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## I – Boarda Giriş

### • Boardu taşımak



- ✓ Boardu ipleri ve ekipmanlardan ayrı şekilde taşıyın.

### • Board Ayarları



- ✓ Kendi konforunuza göre ayarlayın.

### • Boardu giymek ve çıkarmak

#### Giymek



- 1 Boardu yanınıza alın ve suya oturun.  
2 Ön ayağınızı strap'a yerleştirin ve sıkın.  
3 Arka ayağınızı strap'a yerleştirin ve sıkın.

#### Çıkarmak



- 1 Arka ayağınızı strap'tan çıkarın.  
2 Ön ayağınızı strap'tan çıkarın.  
3 Board'u ayaklarınızdan uzaklaştırın.

### • Tavsiyeler



Rüzgarın orta şiddetli olduğu koşullarda pratik yapın.



Ekipmanınızın uygun ve güvenli olduğundan emin olun.



Çevrenizdeki kişilere ve rüzgar yönüne dikkat edin.

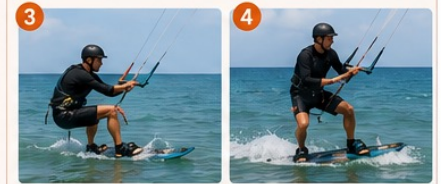


Bol tekrar, güvenli ve kontrollü ilerleme sağlar.

### • İlk boarda çıkış



- 1 Uçurtmayı saat 11 veya saat 1 pozisyonuna getirin.  
2 Uçurtmanın gücünü kullanarak board'a oturun.



- 3 Ön ayağınızı yerleştirip ayağa kalkmaya başlayın.  
4 Dengede kalın ve kontrollü sürüşe geçin.

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## J – İlk Sürüş

### • Sürekli güç üretebilmek ve azaltabilmek.



GÜÇ AZ

GÜÇ ÇOK



Uçurtmayı saat 11 veya saat 1'e getirin, güç azalır.

Uçurtmayı zenit pozisyonuna yaklaştrın, güç artar.

Uçurtmayı saat 11 veya saat 1'e getirin, güç azalır.



#### İPUÇLARI

- ✓ Gözleriniz yönünüzde, omuzlarınız rahat olsun.
- ✓ Barı yumuşak hareketlerle kontrol edin.
- ✓ Dengede kalın, ayaklarınızı doğru pozisyonda tutun.
- ✓ Her zaman rüzgar yönünü ve çevrenizi kontrol edin.

### • Kontrollü sürüş



Rüzgar altına sürüş



Upwind (rüzgar üstüne) sürüş



Rüzgar üstüne geçiş



Yön değişimi (karşı tarafa geçiş)



### • Durmak



1 Uçurtmayı saat 11 veya saat 1 pozisyonuna getirin.

2 Hızınızı azaltmak için kenarınıza yüklenin ve geriye yaslanın.

3 Boardu rüzgara döndürerek sürtünmeyi artırın.

4 Uçurtmayı yavaşça indirin ve tamamen durur.



#### GÜVENLİK HER ZAMAN ÖNCELİĞİNİZDİR

Kontrol sizde oldukça sürüş keyiflidir. Her zaman kendi seviyeye uygun koşullarda pratik yapın.

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## *Uçurtma Sörfünde Quick Release (Hızlı Tahliye) Sistemi*

**Quick Release (QR)**, uçurtma sörfünde kullanılan en önemli güvenlik sistemlerinden biridir. Sporcu ile uçurtma arasındaki ana bağlantıyı acil durumlarda tek hareketle serbest bırakarak uçurtmanın çekiş gücünü büyük ölçüde ortadan kaldırır. Bu sayede sporcu, kontrolünü kaybettiği veya tehlikeli bir durumla karşılaştığı anlarda kendisini ve çevresindeki diğer kişileri koruyabilir.



# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## Quick Release Ne Zaman Kullanılır?



DOLANMA / ÇARPIŞMA



TEHLİKE ANINDA



QUICK RELEASE SONRASI  
GÜVENLİ DURUM

Quick Release sistemi aşağıdaki durumlarda devreye alınmalıdır:

Uçurtmaların havada çarpışması veya birbirine dolanması durumunda

Kontrol kaybı yaşandığında

Ani ve aşırı rüzgâr artışlarında

Ekipman arızalarında

Sürüklenme veya çarpışma riski oluştuğunda

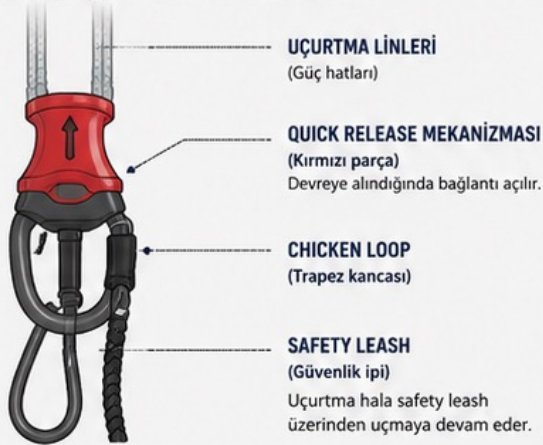
Sporcunun kendisi veya çevresindeki kişiler için tehlike meydana geldiğinde

# PROGRAMIN İÇERİĞİNİN DAĞILIMI

## Quick Release Nasıl Çalışır ve Nasıl Kullanılır?

### SİSTEM NASIL ÇALIŞIR?

Quick Release sistemi devreye alındığında, chicken loop (trapez kancası) ile uçurtma arasındaki bağlantı ayrılır. Böylece uçurtmanın bara uyguladığı çekiş gücü tamamen ortadan kalkar.



### NASIL KULLANILIR?



# PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ VE GEREÇLERİ

- 3 boyutlu Rüzgar Penceresi Modeli,
- Board,
- Uçurtma (Eğitim uçurtması ve LEI (şişirilebilir uçurtma),
- Koruyucu yelek,
- Kask,
- Trapez,
- Kurtarma botu (Sahilden açığa veya sahile paralel esen rüzgarlarda mecburi).



# EĞİTİM YAPILACAK YER



- Uygulamalı eğitim yapılacak yerin; suda bulunan kursiyerleri rahatça gözetleyebilecek, tehlikeli durumda olanların farkına varılıp yardım gönderilebilecek bir yerde olması gerekir.
- Kurs merkezinde gerek gözetleme gerekse güvenlik sağlamak için mevzuatlara uygun bir kurtarma botu hazır bekletilmelidir.
- Kursiyerlerin yaş ve ağırlıklarına göre yeterli miktarda uygun uçurtma ve board bulunması gerekir.

# EĞİTİME ÇIKILACAK OLAN MALZEMELERİN DURUMU

- Uçurtma kontrolünü sağlayan barda acil kurtulma güvenlik sistemi bulunmalıdır.
- Uçurtmalarda uçmayı engelleyecek bir hasar olmamalıdır.
- Uçurtma ve bar birbirlerine uyumlu olmalıdır.
- Board üzerinde sürüşü engelleyecek herhangi bir hasar bulunmamalıdır.
- Kullanılan trapezlerde güvenlik kayışı bağlama noktası, güvenlik kayışından kurtulma özelliği ve ip kesici (Line Cutter) bulunmalıdır.
- Kullanılan trapezlerde öğreticinin kursiyeri kontrol edebilmesi için emniyet tutamağı bulunmalıdır.
- Kullanılan boardlarda ortada sağlam bir tutamak olmalı ve en az topuk tarafındaki finleri eksiksiz olmalıdır.

# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME İLE İLGİLİ ESASLAR

Kurs bitiminde eğitimci katılımcının bilgi ve becerisini hem teoride hem de pratik uygulamalar ile sınar. Yeterli bulunduğu takdirde öğrenciye Uçurtma Sörfü Temel Eğitim (US-1) Sertifikası verilir.

1957