

TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU

TAKIM YARIŞLARI TALİMATI (TYT)

2015

Bu Talimat, TYF Genel Yarış Talimatı 2015'ün eki olup sadece OPTIMIST ve LASER 4.7 Sınıflarında yapılacak Takım Yarışlarında (Team Race) kullanılacaktır.

1) KURALLAR

- 1.1 Yarış, aşağıdaki metinde düzeltilmedikçe, 2013-2016 Yelken Yarış Kuralları (RRS) ve RRS Ek-D ilgili maddeleri uyarınca yapılacaktır.
- 1.2 TYF Genel Yarış Talimatı ve Ek Talimatlar, TYT ile çatışmadıkça uygulanacaktır. Çatışma durumunda, TYT geçerli olacaktır.
- 1.3 Yarışlarda Umpire Kurulu görev yapacaktır.
- 1.4 Takımlar kendi tekneleri ile yarıştıklarında, RRS D5 uygulanmayacaktır.
- 1.5 RRS Ek D'nin bu TYT ile basitleştirilmiş kuralları uygulanacaktır.

2) KURALLARDAKİ DEĞİŞİKLİKLER

D.1.1 Tanımlamalar ile Bölüm 2 ve 4 Kuralları

- a) Alan tanımı, İKİ TEKNE BOYU olarak değiştirilmiştir.
- b) Kural 18.2(b) aşağıdaki gibi değiştirilmiştir:
Tekneler, ilki alana ulaştığında, kapatmalı iseler, o andan itibaren dış tekne içtekine şamandıra yeri verecektir. Bir tekne önden neta olarak alana girdiğinde veya diğer bir teknenin rüzgara baş vermesi sonucu, önden neta haline geldiğinde, arkadan neta olan tekne şamandıra yeri verecektir.
- c) Kural 18.4 (Kavança) uygulanmayacaktır.
- d) Kural 20 uygulandığında, aşağıdaki kol işaretlerinin yapılması istenmektedir:
 - (1) "Tramola yeri" için, rüzgar üstü yönünü işaret eden, tekrarlanan kol işaretleri
 - (2) "Sen Dön" önce diğer tekneyi, sonra rüzgar üstünü işaret eden, tekrarlanan kol hareketleri
- e) Yeni Kural 24.3 : Finişini yapmış bir tekne, finişini yapmamış teknelere engel olmayacaktır.
- f) Yeni Kural 24.4 : Parkurda ayrı yarışlara ait tekneler karşılaştıklarında, herkes kendi yarışını kazanmak için rota değişikliği yapabilecektir.
- g) Yeni Kural 41 : (e) şikkı : Diğer teknelerden yardım elektronik iletişim olmadığında yapılabilecektir.
- h) Kural 45 "Karaya Çekme;Bağlama;demirleme" iptal edilmiştir.

3) KAYITLAR

- 3.1 Takım Yarışlarına, Yarış İlanında açıkça belirtilmek kaydıyla aşağıdaki sistemle kayıt yaptırılacaktır.
 - a) Sadece Takım Yarışı olarak ilan edilen Şampiyona veya Yarışlarda, Organizasyon Otoritesi tarafından belirtilen sayıda takım yarışa davet edilecektir.
 - b) Takım Yarışı bir Filo Yarışının bünyesinde programın içinde ilan edildiğinde, yine Yarış İlanında belirtilecek esaslara uygun olarak 8 veya 16 takım, Takım Yarışına katılmaya hak kazanacaktır.
- 3.2 Her takım 4 asıl ve 1 yedek sporcudan, toplam 5 teknedен oluşacaktır. Yarışacak takımın seçimi, antrenörü veya takım şefi tarafından yapılır, yarışmayan yedek 5nci tekne yarış süresince "Bekleme Alanı"nda duracaktır. Bu şekilde davranılmadığında Protesto Kurulu tarafından takımın o yarıştan diskalifiye edilmesi veya başka bir cezaya karar verilebilir.

- 3.3** Aynı Kulübün birden fazla takımı, Organizasyon Otoritesi tarafından uygun görüldüğünde, Madde 3.2 de belirtilen ilkeler dahilinde yarışa iştirak edebilir.
- 3.4** Yarış İlanında belirtilen kayıtların kapanış tarihinden itibaren, ön kayıt yaptırmış ancak katılmayacak takımlar 5 iş günü içinde durumu daveti yapan Organizasyon Otoritesine bildireceklerdir. Organizasyon Otoritesi katılmayan bu takımların yerine yenilerini davet edecektir. Bu süre Yarış İlanı ile uzatılabilir veya kısaltılabilir.

4) EK YARIŞ TALİMATLARINDA DEĞİŞİKLİKLER

TYT üzerinde değişiklikler su üzerinde de yapılabilir. Bu şekilde hareket edilmek istendiğinde, Yarış Kurulu "L" kod bayrağını üç seda işareti ile beraber toka eder, tüm tekneler bu durumda Yarış Kurulu botuna yaklaşırlar ve Yarış Kurulundan bir görevli veya Umpire değişiklikleri sözlü olarak bildirir. Bu husus Yarış İşaretlerini değiştirir.

5) YARIŞ FORMATI

- 5.1.a** Yarışlar dört sporcudan oluşan iki takımın birbirleriyle karşılaşması şeklinde gerçekleştirilecektir. Takımların 5.yarışçısı yedek sporcu niteliğinde olup, bekleme alanında kalacaktır. Takımlardaki 5'er sporcu arasından hangi 4'ünün yarışacağına antrenörü ve takım şefi tarafından karar verilir. Bu oluşum her yarışta farklılık gösterebilir, hep aynı sporcu yedek kalmayabilir.
- 5.1.b** İlan edilen karşılaşma tablosunda (GRID), belirtilen sayıda yarışın tamamlanamıyacağı konusunda kanaat getirildiğinde, eleme karşılaşmaları sonunda bir ara verilere, puanlar hesaplanır ve en iyi puana sahip 4 takım yarıfinale yükselir. Bu karar Yarış Kurulu ve Umpire Kurulunca müştereken alınır. Mutabakat sağlanamaması halinde Şef Umpire'in oyu kati sonucu tayin eder.
- 5.2** SEKİZ takımlı Format
Yarış İlanı ilgili hükümleri uyarınca oluşturulan ve kura ile eşleşen 8 takım puan hesabı yapılmaksızın GALİP/MAGLUP olarak toplam en az 16 karşılaşma yapacaktır. Grid örneği Duyuru Panosunda ilan edilecektir. Final 3 Flight'tan (karşılaşmadan) oluşur, skoru 2-0 veya 2-1 'e getiren takım şampiyon olur. Herhangi bir format değişikliği durumunda kullanılmak üzere Yarış Kurulu her karşılaşmanın puan durumunu gösteren Puan Hesaplama Formlarını saklayacaklardır.
- 5.3** ONALTI takımlı Format
Yukarıdakinin aynıdır ancak IODA 16 takımlı Grid'e göre en az 32 karşılaşma yapılır. Final karşılaşması yukardaki gibi 3 flight'tan oluşur. 2-0 veya 2-1 yapan takım kazanır. burada da Puan Hesaplama Formları saklanacaktır.

6) YARIŞLARIN PROGRAMI

- 6.1** Takım Yarışları en az iki tam günlük süre içinde programlanacaktır. Yarışlar Final gününde gerektiğinde gün batımı sonrasında da sürebilir, ancak hava kararmadan sonra ermelidir.
Takım Yarışları bir başka filo yarışı bünyesine monte edildiğinde bir günde tek eliminasyon sistemiyle yapılabilir. Tamamlanmayan Takım Yarışı Serisi geçersizdir. Ancak Madde 5.1.b hükümleri saklıdır.
- 6.2** Bir Filo Yarışı bünyesinde yapılacak Takım Yarışlarının ilk UYARI İŞARETİ zamanı bir gün önce saat 20:00'ye kadar Duyuru Panosunda ilan edilecektir.

7) SINIF BAYRAKLARI

Her Uyarı İşaretinde (Kural 26) start edecek iki takımın numara bayrakları , kullanılacaktır. Takımların bayrakları beyaz zemin üzerinde siyah takım numarası şeklindedir. (Madde 5 uyarınca,1-8 veya 1-16) olacaktır.

8) YARIŞ ALANI

Tek bir Yarış alanı mevcut olup, TYT Ek-1 de gösterilmiştir. Yarış Kurulu, Takım Yarışlarının görsel özelliğini de göz önünde tutarak parkuru, sahilden seyredilebilecek konumda yerleştirmelidir.

9) ROTALAR

- 9.1** Rota konfigürasyonu serbesttir.(Dik dörtgen, Üçgen,Orsa/Pupa, yatık S veya standart IODA Optimist Rotası şeklinde olabilir. Ancak uygulanacak rota Duyuru Panosunda ilan edilecek ve yapılan yarış öncesi brifinginde açıklanacaktır. Rotanın ilk kolu mutlaka ORSA kolu olmalıdır.
- 9.2** Yarış Kurulu rotanın şamandıralarının yerini yarış sırasında değiştirebilir. Ancak bu işlem sırasında lider teknenin o rota koluna girmemiş olması konusuna azami dikkat gösterecektir. Şamandıranın yerinin Yarış Kurulunca değiştirilmesi Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. (Bu husus RRS 60.1.b 'yi değiştirir.)
- 9.3** Yarış Kurulu 10-15 dakika sürecek bir rota atacaktır. Bu sürele uyulmamış olması bir Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır.
- 9.4** Rota kısaltılmayacaktır. Bu husus RRS 32'yi değiştirir.

10) ŞAMANDIRA & KOMİTE BOTLARI

- 10.1** Kullanılacak şamandıraların özellikleri ek talimatlarla belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.
- 10.2** Start ve Finiş hatlarının sancak tarafındaki şamandıralar, gönderlerinde turuncu bayrak taşıyan Yarış Kurulu botları olacaktır. Rota konfigürasyonuna göre Start ve Finiş botları gerektiğinde aynı Yarış Kurulu botu olabilir.
- 10.3** Start ve Finiş hatlarının İskele tarafındaki şamandıraların özellikleri ek talimatlarda belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.

11) START

- 11.1** Yarışların startları aşağıda gösterildiği şekilde verilecektir. Bu husus RRS 26'yi değiştirir.

İŞARET	BAYRAK & SEDA İŞARETİ	START ÖNCESİ DAKİKA
Uyarı	Sınıf Bayrakları toka	1 seda 3
Hazırlık	“P” Bayrağı toka	1 seda 2
Bir Dakika	“P” Bayrağı arya	1 seda 1
Start	Sınıf Bayrakları	1 seda 0

- 11.2** Start hattı TYT 10.2 ve 10.3 de tanımlanan iki start şamandırası arasındaki hattır.İşaretler start hattının sancak tarafında yer alan Yarış Kurulu botundan verilecektir. Tekneler start işareti ile beraber hattı rota yönünde katedeceklerdir.
- 11.3** Yarışmayan ve yedek tekneler TYT Ek 1 de gösterilen start hattının rüzgar altında yer alan BEKLEME ALANINDA bulunacaklardır. Bu alanın rüzgarüstü sınırı iki adet değişik renkte şamandıra (küçük) ile belirlenmiştir.
- 11.4** Yarışını tamamlayan tekneler, yarışan teknelerden uzak durarak derhal bekleme alanına geri döneceklerdir ve işaretleri verilmiş diğer teknelerden sakınacaklardır. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.
- 11.5** Kendi start işaretinden sonra İKİ dakika içinde start edemeyen tekneler duruşmasız DNS puanı alacaklardır. Yarış Kurulunun uyarısı ile Umpire Kurulu bu durumdaki teknelere parkur dışına çıkarak bekleme alanına geçmeleri talimatını verir.

(Bu husus RRS A 4.1'i deęiřtirir).

12) FERDİ GERİ AĐIRMA

Ferdi Geri ađırmalar RRS 29.1 uyarınca yapılacak, ancak "X" kod bayrađı sadece İKİ dakika tokada kalacaktır.(RRS 29.1 deęiřtirilmiř Őekli)

13) FİNİŐ

13.1 Finiř hattı Ek Talimat'la belirtilecektir.

13.2 Finiř yapan tekneler Finiř hattını kasıtlı olarak ger katetmiyeceklerdir. Finiřini tamamlayan tekneler Őamandıralar dıŐından dolaŐarak bekleme alanına geeceklerdir.

14) ZAMAN LİMİTLERİ VE ABANDONE

14.1 Her yariŐ için zaman limiti 20 dakikadır.Bu sürenin uygun bir Őekilde uzatılması, yariŐ Kurulunun yetkisindedir.İlk teknenin finiřini takip eden BEŐ dakika içinde Finiř yapmayan tekneler duruŐmasız DNF puanı alırlar.Bu husus RRS 35 ve RRS A4.1'i deęiřtirir.

14.2 YariŐ Kurulu herhangi bir nedenle yariŐı abandone edebilir. Bu husus RRS 32'yi deęiřtirir.

14.3 Abandone iŐlemi sözlü olarak YariŐ Kurulu veya Umpire Kurulu tarafından bildirilebilir. Abandone edilen yariŐ tekrarlandıđında, mümkün olabilen en kısa zaman sonra Uyarı İŐareti verilmelidir. Bu husus RRS 32 ve YariŐ İŐaretlerininideęiřtirir.

15) UMPIRE UYGULAMASI

15.1 YariŐlarda Umpire yönetimi metodu kullanılacaktır. Bu husus YariŐ İlanında ve Talimatlarda açıkca belirtilmeli ve Kurul botu diređinde yariŐlar süresince "U" kod bayrađı toka edilmiř olmalıdır.

15.2 TYT aımsınan "UMPIRE" Protesto Kurulunun bir üyesi veya Protesto Kurulu Başkanınca atanmıř bir kiŐidir

15.3 RRS D 2.2 ve RRS D 2.3 uygulanacaktır.Umpire tarafından cezalandırılan tekneler, İKİ DönüŐ cezası yapacaklardır. Ancak daha fazla dönüŐ cezası umpire tarafından verildiđinde,umpire tarafından dönüŐ cezası sesli olarak da bildirilecektir.

15.4 Umpire Bayrakları:

- YEŐİL/BEYAZ Ceza yok devam ediniz.
- KIRMIZI BAYRAK Cezalandırma amalı
- SİYAH BAYRAK Diskalifikasyon/Parkurdan ıkarma
- SİYAH-BEYAZ bayrak beraberce Olay Protesto Kurulunan aktarılmıřtır.
- SARI BAYRAK Kural 42 ihlallerine kullanılır

15.5 Kural 42 ihlallerinde, ikinci sarı bayrakta parkuru terk yoktur. Ceza dönüŐü yapılarak devam edilecektir. Daha sonraki ihlallerde de terk ve dne yoktur..

15.6 Umpire ile yönetilen yariŐlarda karada deklarasyon verilmeyecektir.

15.7 RRS Madde D2.7 bütünüyle uygulanacaktır.

15.8 Hasar durumunda, RRS 14 uyarınca diđer bir tekneyi protesto etmek isteyen veya düzeltme talebinde bulunmak isteyen tekne kırmızı bayrađını görünür Őeilde finiřten sonra veya terk ettikten sonra taŐıyacaktır.(Bu husus Takım YariŐı Laser 4.7 sınıfında yapıldıđında uygulanmaz, adigeen sınıfta sözlü olarak yariŐ kurulu uyarılacaktır.Ayrıca Finiřten hemen sonra İKİ dakikalık sürede baŐvurusunu yapacaktır.

15.9 Ceza DönüŐleri Umpire tarafından hem görsel hem de seda iŐareti ile bildirilecektir.

16) PUANLAMA

16.1 Puanlama için RRS D.3 uygulanacaktır.

16.2 Her tekne, finiş sırasına uyan puanı alacaktır.

16.3 DNC, DNF, DNS ile Kural 29.1'i ihlal eden tekneler DOKUZ PUAN alırlar.

16.4 DSQ tekneler ONİKİ PUAN alırlar.

16.5 Rotayı 28.1 'e uygun yapmayan tekneler ile Umpire kararlarına itiraz eden teknelere ilaveten ON PUAN Umpire tarafından belirtilir.

17) DESTEK BOTLARI

17.1 Takım Yarışı günlerinde, ilgili tüm destek botları Yarış Kurulu emrinde olacaklardır (Takımına taktik verme ve takımı seçme işlemleri harindeki sürede)

17.2 Yarışlar süresince destek botları, Ek Yarış Talimatı'nda belirtilen BEKLEME ALANINDA kalacaklardır, ancak arzu ederlerse parkurun en az 100 metre dışında seyredebilirler.

TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU

27 Temmuz 2015